



RealityNet

2021



2021 | EDITIE 2

REALITYNET JAARBOEK

Een jaarlijks magazine waarin wordt teruggeblikt op verschillende gebeurtenissen van het afgelopen jaar op RealityNet.

VOORWOORD

Door Vermoljoen

Hier zijn we dan - weliswaar een dik anderhalf jaar te laat - met een nieuw RealityNet jaarboek! Na de succesvolle eerste editie over 2020 onder leiding van SpacyColours en Lyra nam ik het stokje over om terug te blikken op 2021. Ik moet eerlijk bekennen dat ik het *een klein beetje* had onderschat. Ondanks de nodige energie en tijd dat dit project vereist, konden we gelukkig ook dit jaar weer met een geweldig team aan de slag. Uiteindelijk heb ik met de bijdrages die ik heb mogen ontvangen er iets prachtig van kunnen maken.

De toestroom aan nieuwe leden en een extra lading aan forumspellen hield na 2020 namelijk absoluut niet op! Er werden in 2021 weer ontzettend veel leuke forumspellen georganiseerd en dus hebben we logischerwijze enorm veel aandacht geschonken aan de meeste daarvan. Naast verslagen en interviews is er weer een grote diversiteit aan soorten artikels te vinden. Er was weer van alles te beleven op het forum en we genoten tot in de treure toe van de competitiviteit tussen elkaar. Van drama tot een geweldige plottwist en van vriendschap tot elkaar - hopelijk figuurlijk - willen afmaken. U leest het allemaal in chronologische volgorde in dit jaarboek!

Graag wil ik het hele team bedanken voor de samenwerking, de betrokkenheid en de fantastische bijdrages die ze hebben geleverd! Zonder deze, stuk voor stuk, prachtige mensen was dit jaarboek nooit mogelijk geweest! Merci!

Vermoljoen

Brent

Hautoa

HIDM

Kaaasje

Michael90

Molduck

SpacyColours

D*N

JaccoS

Monkeysuncle

How to Forumquiz

Door D*N

Oh mijn god, ik win de forumquiz 2020?! Het waren slechts 6 gelukkige jaren voor Starlight in plaats van 7, HA! Maar wat moet ik nu als nieuwe kampioen doen? Wat moet ik zeggen? Nou, deze titel is mij gelijk naar het hoofd gestegen en daarom kom ik met een "How to Forumquiz"-gids voor al mijn nederige tegenstanders. Ik ben de gekste niet, dus ik wil wel wat tips geven hoor! Niet alleen een gids om te winnen natuurlijk, want dat moet ik gewoon blijven doen, maar ook een gids om een leuke forumquiz te ervaren. Voor echte tips om te winnen moet je gewoon bij Starlight zijn trouwens. Nou let's go:

Tip 1: Invullen - een moeilijkheidsgraad

Het hele avontuur begint bij het invullen van je eigen antwoorden. Waar de ene persoon weinig gedachten in het invullen legt, doet de andere persoon expres vage antwoorden geven "want dan vinden ze nooit mijn goede antwoorden"! Tip om het spelplezier van iedereen hoog te houden: wees niet te vaag! Natuurlijk hoeft niet elk antwoord super specifiek te zijn zoals een forum hoogtepunt "Vijfde afvaller van Wie is de Mol Online worden", daar kan je gewoon "Wie is de Mol Online" van maken. "Meedoen aan een forumspel" zou het wel weer onnodig vaag maken. Hou in gedachten dat het een quiz is waarbij we testen hoe goed je iemand kent en niet wie het beste kan gokken. Vermijd ook zoveel mogelijk antwoorden als "geen". Wat moeten we daar mee?!

Tip 2: Doe mee!

Natuurlijk leuk als er veel lijstjes zijn en dus veel antwoorden, maar écht meedoen maakt het nog completer. Alleen al omdat je weet dat die anderen net zo hard aan het ploeteren zijn op de antwoorden als jij bent. Zeker de mensen die lastige vage lijstjes inleveren, ik zie jullie wel meelesen. Ja jij! En natuurlijk is winnen nog leuker als je dan nog meer anderen verslagen hebt.

Tip 3: Fanatiek invullen

Niet voor iedereen weggelegd, maar denk jij nu van "Ik ga voor die titel"? Dan moet je daar wel wat tijd in stoppen en uiteraard alles wat voor handen ligt gebruiken. De zoekmachine op Realitynet, Discord zoekmachine, Facebook/Instagram/Linkedin accounts van forummers, overal waar je informatie kan vinden die van belang kan zijn, is mogelijk een bron van een antwoord op één van de vragen. Naast opzoeken is écht weten ook een optie. Dat lukt voornamelijk als je forummers ook buiten het forum spreekt of heel goed oplet op het forum zelf. Daarnaast is het letten op taalgebruik en zinsopbouw ook een ding (waar Starlight beter in is dan ik ben). Smileys, komma's, specifieke woorden of uitdrukkingen kunnen allemaal weggeven wie het is. Als alles niet werkt dan ga je gewoon op je gevoel af en doe je een goede gok. Succes!

Tip 4: Winnen hoeft niet je hoofddoel te zijn

Zeker wanneer je voor het eerst meedoet (of de tweede keer, derde keer etc.) is winnen bijna een onmogelijkheid. De eerste keer dat ik meedeed was de top 10 halen al een heel iets voor mij. Ondertussen moet ik wel eerder in de top 3 komen om indruk te maken. Er zijn toch genoeg nieuwe spelers die hun poging hebben gedaan en die heel hoog zijn geëindigd, soms zelfs top 5 of top 3! Dus shoot for the stars en anders ken je iedereen het jaar daarna hopelijk weer nóg iets beter.

Tip 5: Deel je antwoorden en licht ze toe

Een super leuk ritueel (alsof we een soort sekte zijn zeg ik dit, maar dat zijn we niet hoor) wat we doen aan het einde van de forumquiz is dat we ook onze antwoorden nog eens onder elkaar zetten en toelichten. Juist door dit te doen leren we elkaar écht beter kennen. Zo hebben veel forummers hun bijzondere hoogtepunten en dieptepunten toegelicht, super mooi. De echte prijs van dit spel is natuurlijk dan ook elkaar beter leren kennen.

Dat waren de vijf tips voor een leuke forumquiz. Tegen de tijd dat dit online komt, ben ik mogelijk mijn titel alweer kwijt aan dat stalkende lichtpuntje, maar dan heb ik toch nog even wat tips kunnen geven voor de volgende editie. Joe!

Medeforummersquiz

- Medeforummersquiz 2010 - [Swiftly](#)
- Medeforummersquiz 2011 - [Jann](#)
- Medeforummersquiz 2012 - [Molière](#)
- Medeforummersquiz 2013 - [Molière](#)
- Medeforummersquiz 2014 - [Starlight](#)
- Medeforummersquiz 2015 - [Starlight](#)
- Medeforummersquiz 2016 - [Starlight](#)
- Medeforummersquiz 2017 - [Starlight](#)
- Medeforummersquiz 2018 - [Starlight](#)
- Medeforummersquiz 2019 - [Starlight](#)
- Medeforummersquiz 2020 - [D*N](#)

Zwakste Schakel - Verslag

Door monkeysuncle

Lang, lang geleden, toen Chazia Murali de Zwakste Schakel presenteerde, heb ik het regelmatig bekeken. Toetsen hoe je algemene kennis is, maar ook genietend van het keiharde spel dat het soms werd, door de koele stijl van Chazia en de onderlinge wrijving tussen de kandidaten bij het stemmen.

Bij het aankondigen van een nieuw seizoen leek het me dan ook wel leuk om dat ook eens te ondergaan. Ik heb een redelijke algemene kennis en dacht wel ver te kunnen komen, alhoewel ik niet meer de “Bron van Nutteloze Informatie” ben die ik was in mijn studententijd.

Schijnbaar deed ik mee aan alweer de zevende editie, hoewel de vorige wel al een aantal jaar geleden afgelopen was. Onder leiding van TimvDons, een zeer correcte en beleefde spelleider, werd een groep samengesteld. Eerst waren er 15 gegadigden voor 10 plekken. Maar omdat drie spelers heel lief hun plekje afstonden, werd het een groep van 12. Met als toevoeging dat de eerste twee rondes er twee zouden afvallen.

Elke ronde bestond uit een algemene ronde, een speciale ronde en de speedronde. Zorgen dat je, met de andere deelnemers of met jezelf in de speedronde, een zo lang mogelijke keten goede antwoorden krijgt, zodat het te verdienen (virtuele) bedrag zo hoog mogelijk wordt. Maar ook met de mogelijkheid om te “bankeren”, zodat het geld daadwerkelijk in de pot komt. Opzoeken kan bij het echte programma niet en bij dit spel natuurlijk wel, maar was streng verboden.

De eerste algemene ronde was wel speciaal, met de hobby's die de deelnemers zelf hadden doorgegeven aan de spelleider. Iedereen deed dit prima, mijn bordspellen-vraag was goed te doen aangezien ik het spel (Brass:Birmingham) zelf ook heb. De speciale ronde ging over de hobby's van Tim, daar wist ik dan weer een stuk minder van. Ik had wel vertrouwen in de categorieën “voetbal” en “reizen”, maar “luchtvaart”, “fotografie”, “speciale bieren” en “podcast luisteren”, daar was ik wel bang voor. En inderdaad, de laatste categorie kreeg ik en kon ik ook niet beantwoorden.

De speedronde moest de doorslag geven. Dat was een ronde die werd gespeeld op Discord. 5 vragen, vooraf weet je de categorie, en nadat de vraag gesteld werd moet je in 15 seconden het juiste antwoord geven. Een hele goede keuze, want hoewel ik vermoed dat opzoeken nog steeds wel mogelijk is, geven die 15 seconden je daar weinig tijd voor als je het antwoord nog moet typen.

In deze eerste speedronde wist ik gelukkig de laatste sport gerelateerde vraag, anders had ik direct exit gemoeten vermoed ik. Molduck en HappyDutchman waren de eerste twee exits, terwijl EnigmaTV met een perfecte speedronde liet zien een winnaarskandidaat te zijn. Ik kreeg nog wel 1 negatieve stem, maar was redelijk veilig.



De tweede speciale ronde was er eentje met lijstjes. Ik had geluk met de loting en mocht het ene hoogste gebouw (dat ik wist) van de 10 die we zochten noemen. Bij de best verkochte romans wist ik er meer en ook de nummer 1 die nog niet genoemd was. En het lijstje met Europees kampioenen wist ik helemaal, dus die kon ik aan het eind inkoppen. Bij de grootste landen bleef ik achter met de laatste. Algerije had ik nooit geraden, maar na mij kwam EnigmaTV die hem wel wist.

Nadat ik de speedronde had gespeeld, dacht ik eruit te liggen. Op de laatste vraag, onder welke president was Al Gore vice-president, typte ik George Bush Jr, totdat ik me realiseerde dat die Republikein was en dat het dus Bill Clinton moest zijn. Maar 1 seconde te laat en Tim is streng. Gelukkig gingen er velen nat, dus er werd maar liefst 5 keer 0 euro verdiend.

KingLennart, EnigmaTV en LuchtManiak eindigden gelijk als sterkste, KingLennart won de tie-breaker. B&W had alle vragen fout bij de speedronde en ook Mrchipie deed het daar ook niet best, dus zij vielen af. Ik kreeg wederom 2 stemmen voor zwakste, kon ik wel mee leven. En Sanmol kreeg een flinke sneer in de commentaren, daar werd hen niet blij van.

Ronde 3 begon met een algemene vraag waar Tim snel spijt van kreeg: wat betekent BBC. De toevoeging "in de radio en televisiewereld" kwam net te laat om enkele reacties te voorkomen. De speciale ronde stond in het teken van luchtfoto's, daar moest ik een beroemd kanaal raden en gokte ik verkeerd (Suez i.p.v. Panama), maar gelukkig ging de speedronde goed.

LuchtManiak won de sterkste schakel verkiezing en Molfreak Arno vloog eruit met een beroerde speedronde, ruim de slechtste van allemaal. Netjes was dat hij aangaf aan iedereen om op hem te stemmen en dat deed hij zelf ook.

De volgende speciale ronde was prachtig met tekeningen van Peuter Molduck, gekliederd op foto's waar je dan iets in moest herkennen. De speedronde ging deze keer het slechtst voor LdHmolletje. LuchtManiak werd dan weer de sterkste schakel voor de tweede keer op rij en heel lief, deze keer kreeg ik zelf ook twee stemmen.

De bovenste helft gehaald, maar de speciale ronde was deze keer wel een erg moeilijke. Zet op volgorde van korte tot langste afstand de afstanden tussen de volgende steden: Amsterdam - Kaapstad, Beijing - New York, Calgary - Dubai, New Delhi - Sao Paulo en Tokyo - Istanbul? Niet te doen dus, maar de speedronde gelukkig voor mij wel. Daar scoorde ik de volle buit en werd ik zowaar als sterkste schakel gekozen. LuchtManiak speelde daarentegen een slechte ronde en na twee keer sterkste te zijn, werd hij er als zwakste uitgestemd.

Als sterkste mocht ik twee categorieën kiezen die ik misschien wel wilde en twee die ik zeker niet wilde. Dat maakte de algemene ronde iets minder spannend. Alhoewel, nu we nog met 5 over waren werden de rondes iets groter, dus wel twee vragen in de algemene ronde.

De speciale ronde was deze keer vragen beantwoorden over lego-bouwwerken, ook met twee vragen per persoon. Maar de speedronde, waarvan ik dacht dat ik hem goed gedaan had, werd me fataal. De enige niet rechthoekige of vierkante vlag vergeet ik nu nooit meer (Nepal), maar die kostte me wel de kop. Het werd nog spannend, want Sanmol kreeg 2 stemmen en ik 3. Maar helaas moest ik eruit. EnigmaTV werd voor de tweede keer sterkste.

Door met 4 en helaas zonder mij. Een speciale ronde met overeenkomsten tussen 5 opties zorgde wel voor enige discussie met de spelleiding. EnigmaTV en KingLennart werden samen de sterkste schakel, deze keer won de eerste de tie-breaker. En ook de stemming voor de zwakste schakel werd een gelijkspel, tussen Sanmol en ViWiRu. Sanmol gaf in de motivatie een duidelijke venijnige sneer naar (het spel van) EnigmaTV, wat hen uiteindelijk de kop kostte. Want bij een gelijkspel voor de zwakste beslist de sterkste.



Met z'n drieën de halve finale in, met een speciale ronde met vragen over iconische foto's en de laatste speedronde. En toen gooide Tim er nog even een twist in, want de stemming voor de sterkste schakel, de eerste met een plek in de finale, en voor de zwakste schakel, werd bepaald door alle kandidaten. Dus 12 mogelijke stemmen, waarvan er uiteindelijk 2 niet binnenkwamen, eentje blanco, 1 voor ViWiRu, 2 voor KingLennart en maar liefst 6 voor EnigmaTV, de eerste finalist.

De stemming voor de zwakste was spannender, met 5-3 werd dat helaas het Waterloo voor KingLennart, die met een prachtige afscheidsspeech de finalisten succes wenste.

De finale werd een speedronde van 25 vragen. De juiste bank-tactiek gaf uiteindelijk de doorslag. ViWiRu bankte na elke vraag en haalde daarmee 2300 euro op (want 23 vragen goed), EnigmaTV koos ervoor risicovol te spelen, maar met 3 fouten haalde hij uiteindelijk maar 1100 euro op en dat was niet genoeg.

ViWiRu won het spel, zonder ooit sterkste schakel te zijn geweest, 1 keer op de keuze van zijn mede-finalist net niet te zijn afgefallen. KingLennart omschreef het mooi: "Zeven rondes lang geen enkele stem als Zwakste Schakel gehad en er dan met de helft van de stemmen uitvliegen... het zij zo! Maar ik ben niet de enige sterke speler die er uit is gevlogen na één zeperd... wat dat betreft is dit spel echt geniaal. Je kunt zo sterk zijn als je wil, maar één verkeerde beweging en je bent er geweest. Tis net lid zijn van de Siciliaanse maffia..."

De organisatie was top en ik heb genoten van het spelletje. Het blijft een klein beetje naar dat je kennis verdacht kan zijn, omdat opzoeken niet mag maar wel kan. Je moet maar vertrouwen op de eerlijkheid van je medekandidaten en dat is ook wat ik heb gedaan. Wat dat betreft vind ik de speedronde een briljante toevoeging. En de Peuter Molduck ronde mag er altijd in. Tim, bedankt!



Zwakste Schakel - Interview met Tim

Door Molduck

Wat was je eigen favoriete ronde?

De speciale ronde (Nieky's neefje), de Peuter Molduck ronde. Het is altijd leuk om los te gaan en een foto 'onder te klieren'. Je kan lekker creatief losgaan daarop. Het is een echte klassieke ronde met leuke elementen. Daarnaast werd het (wederom) door de andere kandidaten gewaardeerd.

Hoe kom je aan de vragen?

Ik heb alles zelf bedacht of verzonnen. In de tussenuurtjes vragen bedenken en websites bekijken om vragen te bedenken. De meeste rondes had ik al lang van te voren bedacht. De historische ronde heb ik echt last minute bedacht. Ik had eerste het idee om een audioronde te doen, maar die bleek technisch niet haalbaar.

De inschrijvingsprocedure noem je 'hobby', de eerste ronde, wat vond je ervan?

Het was mooi om te starten met een eigen inbreng. Hierdoor heb ik ook nieuwe dingen ontdekt/geleerd en het was een leuk begin voor de deelnemers. Iedereen had de eigen vraag goed en het liep goed. Alleen over het antwoord van Mrchipie was een kleine discussie, maar werd snel opgelost.

Denk je dat er veel opgezocht is op het internet?

Dat denk ik niet. De kennis van iemand is echter niet controleerbaar. Ik ben uitgegaan dat iedereen eerlijk het spel gespeeld heeft. Waarom meedoen als je toch vals speelt? Wie wil zo nou winnen?

Wel heb ik bewust de finale als speedronde gedaan. Voor extra zekerheid tegen het mogelijk valsspelen. Zo krijg je een echte eerlijk finale.

Ben je zelf meer een Anne Robinson, een Chazia Mouri of een Bridget Maasland?

Ik heb alleen seizoenen met Chazia gezien en herken me daar niet in. Dus daar kan ik geen eerlijke keuze over maken.

Hoe beviel de speedronde?

Ik wilde wat nieuws en verfrissends toevoegen aan het spel. Het kost wel meer tijd, maar die individuele contacten waren leuk. Valsspelers kunnen nu niet vals spelen, de rotte appels haal je er zo wel uit. Niet dat die er in dit spel waren, maar voor het geval dat... Het is naar mijn mening een leuke toevoeging die een extra dimensie geeft aan het spel. Bij een toekomstige editie zou/wil ik het zeker weer gebruiken.

Wat vond je van de deelnemers en de finalisten? Wat vind je van de keuzes die er gemaakt zijn qua stemmen?

De deelnemers waren een leuke mix van bekend en onbekend, jong en oud. Ieder met z'n eigen eigenaardigheden. Daarmee kunnen mensen zich onderscheiden van elkaar en dat gebeurde ook.

Ik was niet verbaasd over het unaniem stemmen, dat hoort bij het spel. Het tactisch stemmen viel volgens mij wel mee. Ik kan me niet echt veel tactische stemmen herinneren.

Van tevoren had ik wel het idee dat de uiteindelijke nummers 1 en 2 de sterksten zouden worden. Maar ook de sterkste spelers kunnen opeens weggaan. De ene week ben je de sterkste schakel, de volgende week lig je eruit.

1. ViWiRu
2. Enigma TV
3. KingLennart
4. Sanmol
5. Monkeysuncle
6. LuchtManiak
7. LdHmolletje
8. Molfreak Arno
9. Mrchipie
10. B&W
11. HappyDutchman
12. Molduck

Hoe vond je het om de zwakste schakel helemaal alleen te organiseren?

Het blijft leuk om quizzen om te organiseren en de Zwakste Schakel hoort bij de klassiekers van forumspellen.

Hoe kwam je op het idee om na 6,5 jaar het spel nieuw leven in te blazen?

Ik heb veel Jeopardy gespeeld in de chat door corona en vrije tijd. Toen kwam ook het idee in mij op om de Zwakste Schakel nieuw leven in te blazen. Seizoen 6 heb ik destijds samen met LdHmolletje georganiseerd, nu wilde ik dat nog wel eens doen, maar nu toch alleen.

Zou je nog een seizoen maken?

Er liggen wat ideeën op de plank maar ik heb er nog niks mee gedaan. Ik heb eigenlijk geen voorkeur voor samen of alleen presenteren. Ik denk wel dat er genoeg animo zou zijn voor een nieuw seizoen.

Pointless

Samenvatting speluitleg door ENIGMA TV

In dit bekende programma draait het niet alleen om het geven van goede antwoorden, maar vooral ook om originele antwoorden. Een 50-koppig panel, bestaande uit mensen van het forum en daar buiten, beantwoordt namelijk dezelfde vragen. Hoe meer mensen een antwoord noemen, hoe nadeliger het voor jou uitpakt om die te noemen. Jouw taak als kandidaat is namelijk om dát antwoord te geven, dat niemand anders gaf: een pointless antwoord. Hebben bijvoorbeeld 37 panelleden hetzelfde antwoord gegeven, dan krijg je 37 punten.

Hoe verloopt het spel?

Speelvolgorde

Iedere ronde bevat 3 vragen. Een loting zal de volgorde van de eerste ronde bepalen, daarna zal het aantal punten op ieders teller bepalend zijn voor de speelvolgorde. De kandidaat met de minste punten zal dan beginnen.

Eliminatie

Aan het eind van iedere ronde zal het doek vallen voor de kandidaat met de meeste punten. Deze heeft immers de meeste punten gegeven die het verst van 'pointless' antwoorden verwijderd zijn. Aan geëlimineerde kandidaten wil ik tevens vragen om geen invloed meer uit te oefenen op het verloop van het spel, zowel in dit topic als daarbuiten.

Samenwerken en opzoeken?

Het is niet toegestaan om samen te zweren met andere kandidaten of mensen die niet meedoen. Ook opzoeken is uiteraard uit den boze. Het spel kan alleen maar leuk blijven als iedereen het op eigen kracht doet.

De pot

De pot start vanzelfsprekend met 0 euro. Geef je een pointless antwoord, dan wordt de pot gespekt met 100 euro. Ieder ander antwoord dat minder dan 10 punten waard is, levert 50 euro op.

Wil je weten hoe dit spel is afgelopen? Lees dan zeker het topic terug!

Miljoenenjacht - Verslag

Door Hautoa

Welkom allemaal bij deze allereerste editie van RealityNet's Miljoenenjacht! In deze eerste editie kruipt LuchtManiak in de huid van Linda de Mol om 10 afleveringen lang bakken met geld uit te delen. Hoeveel geld dat uiteindelijk zal zijn, ligt natuurlijk aan de deelnemers. Onder komisch commentaar van 'Lindaniak' mogen we genieten van uitdagende selectierondes en spannende finales!

Aflevering 1

Selectie

Spel 1 | De deelnemers zijn verdeeld in 3 tribunevakken. Ze moeten zo snel mogelijk meerkeuzevragen beantwoorden. Het vak dat de meeste vragen goed beantwoordt, gaat door.

Spel 2 | De overgebleven 5 kandidaten moeten een woord zien te raden. Eens in de zoveel tijd plaatst Lindaniak een woord dat te linken is aan het te raden woord. Wie het woord als eerste raadt, wint. Die persoon krijgt ook de mogelijkheid om één van de andere spelers uit het spel te spelen. Uiteindelijk blijven er 2 spelers over.

Spel 3 | De halve finalisten moeten triviasommen oplossen in de chat van RN. In totaal zijn er 3 sommen op te lossen. Wie de sommen het snelst weet op te lossen, gaat door naar de finale.

Finale

Finalist: mrchipie

Adviseur: MollenvangR

Koffer: 6

Oei, mrchipie weet al snel een aantal hoge bedragen eruit te spelen. Dat laat hem echter niet tegenhouden. Hij blijft volhouden en het bod wordt iedere ronde een stuk hoger. Het komt zelfs tot over de vier ton! mrchipie is er van overtuigd dat hij een hoger bedrag in zijn koffer 6 heeft zitten en gaat voor een NO DEAL. Maar helaas, hij vist de 5 miljoen eruit en daarmee zakt het bod een eind naar beneden. mrchipie mag uiteindelijk een mooie **€241.000,-** noteren voor zijn koffer. Een prachtige deal, want in koffer 6 bleek maar liefst €0,20 te zitten!

Aflevering 2

Selectie

Spel 1 | De deelnemers zijn verdeeld in 2 tribunes, zij gaan tegen elkaar strijden. Ze moeten zo veel mogelijk opdrachten uit Lindaniak's bucketlist voltooien. De tribune die de meeste opdrachten als eerst als voltooid heeft geclaimd, gaat door naar de volgende ronde.

Spel 2 | De overgebleven kandidaten kiezen ieder een koffer én een tegenstander. In de chat zullen namelijk duels plaatsvinden over de onderwerpen die in de koffers zitten. Ze beantwoorden elk 4 stellingen. Degenen met de meeste juiste antwoorden, gaan door naar de halve finale.

Spel 3 | Voor de halve finalisten staan 26 koffertjes. Een deel van de koffertjes wordt gevuld met mijnen. Daarnaast zijn er 6 koffertjes met aanwijzingen. Het doel van het spel is om 2 geldkoffers te vinden. Degene die dat het snelst doet, gaat door naar de finale. De bedragen die zijn gepakt, worden meegenomen naar de finale.

Finale

Finalist: TimvDons

Adviseur: MollenvangR

Koffer: 23

TimvDons lijkt al zijn geluk in de halve finale te hebben verspeeld. Na een aantal prima biedingen opent ook Tim onverwacht een koffer met een miljoenenbedrag. Het bod zakt en... TimvDons speelt door! Dood of de gladiolen, dat is duidelijk. Er zijn nog 4 koffers, 1 moet er open... en daar gaat het laatste hoge bedrag. Er blijft bijna niets meer over van het bod en Tim speelt dapper door tot het einde. In zijn koffer 23 zit het prachtige bedrag van **€0,01!** Gelukkig heeft Tim in de selectieronde ook wat geld verdiend, waardoor hij niet helemaal onderaan de ranking komt te staan.



Aflevering 3

Selectie

Spel 1 | In deze aflevering starten we met 3 tribunevakken. De deelnemers moeten deze keer liedjes uit de top 2000 uitbeelden met behulp van afbeeldingen. Per lied worden er punten verdeeld. De 2 tribunes met de meeste punten gaan door naar de volgende ronde.

Spel 2 | Het volgende spel draait om verbanden zoeken. Lindaniak plaatst steeds drie namen van bekende personen. De kandidaten moeten raden wat de overeenkomst is tussen deze personen. De spelers die het antwoord niet raden vallen af, tot er 3 personen over zijn.

Spel 3 | De halve finale wordt gespeeld op de chat. Op basis van 2 inschattingsvragen wordt de finalist bepaald. Wie het verst van het antwoord af zit, valt af.

Finale

Finalist: JaccoS

Adviseur: Vermoljoen

Koffer: 3

En daar gaat de 5 miljoen al direct in ronde 1. Een voorbode voor de rest van deze finale? Niets is minder waar. JaccoS komt misschien wat traag op gang, maar weet de twee bedragenlijstjes prima in balans te houden. Plots speelt hij het hele linkerrijtje weg en heeft hij nog drie laatste, prachtige bedragen over. Deze finale kan niet meer fout gaan! En dat is te zien: een geweldig bod van **€1.100.000,-**. De benjamin van de finalisten weet wanneer hij moet stoppen: DEAL! Weet JaccoS de koppositie in de ranking te behouden?



Aflevering 4

Selectie

Spel 1 | De tribunevakken maken samen een 'fotoslang'. Ieder plaatst een foto met een daar bijbehorend woord. De volgende foto (en dus woord) begint met de letter van de vorig geplaatste foto. Per geplaatste foto verdient het tribunevak een punt.

Spel 2 | Voor deze opdracht is het van belang dat de kandidaten elkaar kunnen inschatten. Ieder krijgt vier koffers, maar deze mogen zij niet zelf houden. De medekandidaat kan informatie geven over welke koffer je moet kiezen, maar klopt die informatie? Één koffer bevat een ticket naar de halve finale.

Spel 3 | De halve finale speelt zich af in de RN-chat en draait om het herkennen van uitspraken. Degene die de meeste uitspraken van zijn medeforumsers herkent, gaat naar de finale.

Finale

Finalist: Vermoljoen

Adviseur: Fabiann

Koffer: 4

Vermoljoen heeft nu dus al €10.000,- op zijn naam staan. Een mooie startsituatie om mrchipie en JaccoS uit te dagen voor een goede eindpositie in het klassement. Ondertussen heeft Aurynn de gouden bel in de wacht gesleept. Gaat hij op het juiste moment de bel luiden? Het antwoord daarop is overduidelijk 'nee'. Hij gaat namelijk met €50,- naar huis. Voor Vermoljoen is dat natuurlijk beter nieuws, maar heel lekker loopt het spel niet. Het ene na het andere hoge bedrag vliegt uit het spel. Op het laatste moment weet Vermoljoen de juiste risico's te nemen en gaat hij voor zijn eigen koffer: **€300.000,-!**

Aflevering 5

Selectie

Spel 1 | Er zijn twee tribunevakken die het tegen elkaar opnemen. Lindaniak heeft 12 films en boeken uitgebeeld met afbeeldingen. De tribune die de hoogste gemiddelde score heeft, gaat door.

Spel 2 | Iedere kandidaat heeft 3 koffers. In elke koffer zitten vragen over de medekandidaten. Ze moeten raden welke vraag de medekandidaten beantwoord hebben. De twee kandidaten met de meeste punten gaan door naar de halve finale.

Spel 3 | De halve finale speelt zich af in de RN-chat. De kandidaten spelen daar Lingo in 10 snelle rondes, waarbij steeds een letter aan het woord wordt toegevoegd. Degene met de meeste punten gaat naar de finale.

Finale

Finalist: Aurynn

Adviseur: Larikoek

Koffer: 16

Na het prachtige bedrag van €50,- door de gouden bel, mag Aurynn nu zelf in de finale staan. De gifjes vliegen ons om de oren. Dat leidt ons misschien nog een beetje af van de hoge bedragen die Aurynn er één voor één uit weet te vissen. Het lukt hem het speelveld nog recht te trekken tot een bod van €129.000,-, maar Aurynn lives only once. Hij gaat voor zijn eigen koffer, waar het enorme bedrag van **€5,-** in zit. Heeft hij toch nog mooi zijn gouden bel-bedrag met 10% kunnen verhogen.

Aflevering 6

Selectie

Spel 1 | Drie tribunevakken gaan verstoppertje spelen. Elke deelnemer kiest een foto van een plek in Nederland waar hij/zij/hen zich verstopt. De deelnemers uit de andere tribunevakken moeten raden welke plek dit is.

Spel 2 | De kandidaten verzamelen letters uit koffers om uiteindelijk een woord mee te maken. Om te weten welke koffers ze moeten pakken, moeten ze forummers spotten die een dier bij zich dragen. Degene met het langste woord gaat naar de finale.

Finale

Finalist: Ricardo

Adviseur: MitchK

Koffer: 16

Wederom hebben we een gouden belwinnaar in de finale. We hoeven niet lang in spanning te blijven, want wouterv klingelt al bij de tweede koffer. Een mooi begin voor Ricardo, want er komt €5,- tevoorschijn! Helaas voor wouterv natuurlijk. De finale verloopt verder lekker vlot. Opvallend is het prachtige gerijm van Ricardo. Misschien kan hij met zijn gewonnen geld een dichtbundel uitbrengen? Dat linkerrijtje wordt in ieder geval steeds kleiner. Jammer genoeg heeft Ricardo nog nooit gehoord van 'stoppen op je hoogtepunt', want vervolgens moet bijna het hele rechterrijtje het ontgelden en gaat hij met **€2.500,-** naar huis.

Aflevering 7

Selectie

Spel 1 | Taalkundigen, geografen en muzikalen nemen het deze ronde tegen elkaar op. Elk team moet 3 Eurovisie-nummers raden. Dit doen zij op 3 verschillende manieren: via een vertaalde zin uit het lied, via het land en via de artiest. Via opdrachten kunnen ze hints krijgen naar hun lied.

Spel 2 | In deze opdracht gaat het erom wie het snelst over de wereld reist. Ieder krijgt €2.500,-. Iedereen moet terug bij Ahoy Rotterdam zien te komen. Er zijn echter lastige spelregels. Degene die het snelst terug is, gaat naar de finale.

Finale

Finalist: monkeysuncle

Adviseur: Swifty

Koffer: 17

Monkeysuncle opent meteen de koffers van zijn voorgangers. Een leuke tactiek, maar er sneuvelt geen enkel bedrag uit het linkerrijtje. En al snel ziet het rechterrijtje er een beetje sneu uit. Met behulp van Swifty weet hij echter de balans weer recht te krijgen en staan aan beide kanten nog 4 bedragen. Dat gaat toch de goede kant op! Daar gaan de lage bedragen. Een slimme kandidaat zou stoppen bij het bod van **ruim 2,5 ton...** En dat doet hij! Jammer dat er 2 miljoen in zijn koffer zat.

Aflevering 8

Selectie

Spel 1 | Het eerste spel vindt op de RN-chat plaats. Elk tribunevak staat achter 3 desks en krijgt 25 vragen voorgeschied. Volgens het echte Miljoenenjacht-principe wissel je van desk bij het goed of fout beantwoorden van een vraag. Degenen die overblijven, gaan door.

Spel 2 | De overgebleven 4 kandidaten spelen het spel opnieuw. De twee resterende kandidaten gaan door naar de finale.

Spel 3 | De halve finalisten spelen Bingo. Lindaniak post door de hele week heen omschrijvingen die naar een getal verwijzen. Degene die als eerste BINGO heeft, wint.

Finale

Finalist: Fabiann

Adviseur: wouterv

Koffer: 17

Met wouterv als adviseur gaat Fabiann vol moed van start. Het rechterrijtje stroomt echter al snel leeg. Het ene na het andere hoge bedrag komt uit de koffertjes tevoorschijn. De 2 miljoen weet Fabiann gelukkig als enige hoge bedrag lang te laten zitten, waardoor de bank toch nog met hoge bedragen komt. Maar helaas: de heren zijn te overmoedig en het bod keldert naar een schamele **€145,69**. Gelukkig heeft hij de Pukka theedoos nog.

Aflevering 9

Selectie

Spel 1 | We gaan kwartetten. De drie eersten die een kwartet hebben, gaan door.

Spel 2 | De kandidaten kiezen één van 15 woorden. Met behulp van 2 medeforums. De woorden uit de zin moeten zij in hun posts op het forum plaatsen. Degene die de zinnen/woorden het best raadt, wint.

Finale

Finalist: LdHmolletje

Adviseur: KingLennart

Koffer: 10

Met een prachtige eerste ronde gaat LdHmolletje samen met KingLennart de finale in. Het eerste bod is niet mis. Uiteraard speelt 'LdH' gewoon door en gaat het daarna behoorlijk gelijk op. Er is geen zwak moment te bekennen en het bod blijft maar stijgen. Dit móet toch een keer fout gaan? Met een goede kans op de eerste plek wil LdH niets van stoppen weten. En juist: daar gaat de 5 miljoen. Van het enorme bod zakt hij 8 ton naar beneden. Met opgeheven hoofd kiest LdH uiteindelijk voor zijn eigen koffer, waar een bedrag in zit van maar liefst **€0,50**. Van een trotse 2e plek naar de laatste, onderaan.

Aflevering 10

Selectie

Spel 1 | De kandidaten spelen Wie ben ik? Per goed geraden antwoord verdienen ze een punt.

Spel 2 | Het is het spel der spellen. Lindaniak heeft werkelijk ALLES uit de kast gehaald. In deze monsteropdracht - mét deelopdrachten - moeten de kandidaten zo veel mogelijk punten verdienen.

Finale

Finalist: Swifty

Adviseur: monkeysuncle

Koffer: 7

Ons olijke duo monkeysuncle & Swifty staan weer samen in de finale, met deze keer Swifty aan het roer. De eerste ronde horen we meteen de gouden bel van Ricardo, die daarmee een prachtig bedrag van €10.000,- wint! Het perfecte bedrag voor de bel. De rondes van Swifty gaan helaas minder voorspoedig, maar het is er in de studio niet minder gezellig om. Na een flinke misser staat het laatste bod op **€3.650,86**. Met in haar eigen koffer maar €1.000,-, heeft Swifty toch een prima deal te pakken.

Highscore seizoen 1

1. JaccoS	€1.100.000,00 (aflevering 3)
2. Vermoljoen	€310.500,00 (aflevering 4)
3. Monkeysuncle	€256.000,00 (aflevering 7)
4. Mrchipie	€241.000,00 (aflevering 1)
5. Ricardo	€13.500,00 (aflevering 6)
6. Swifty	€3.650,86 (aflevering 10)
7. TimvDons	€1.501,51 (aflevering 2)
8. Fabiann	€1.145,69 (aflevering 8)
9. Aurynn	€55,00 (aflevering 5)
10. LdHmolletje	€0,50 (aflevering 9)

€0,01

€0,20

€25.000,-

€1,-

€100.000,-

€5,-

€200.000,-

€300.000,-

€400.000,-

€50,-

€100,-

€750.000,-

€500,-

€1.000.000,-

€1.000,-

€2.000.000,-

€2.500,-

€2.500.000,-

1

9

17

25

10

18

26

3 (Jacco's koffer)

12

19

13

20

6

15

23

16

24

Miljoenenjacht - Als winnaar

Door JaccoS

Hoi iedereen! 3 is mijn geluksgetal, en dat is in het geweldige Miljoenenjacht, georganiseerd door LuchtManiak, weer eens bewezen: aflevering 3 begint bijna, in aflevering 1 en 2 is het mij niet gelukt door de eerste ronde te komen. Zou ik deze keer wat meer geluk hebben? (Haha dat weten jullie al, maar ik ga het toch spannend maken)

Selectieronde

In ronde 1 zat ik in het team met Mitch en Vermoljoen waarin we liedjes uit de Top 2000 uitbeelden en raden. Als we een liedje raden, kregen we punten en als een ander team ons liedje niet binnen de tijd raadt, krijgen wij ook punten. Dit was ehm... lastig. Ik probeerde vooral de liedjes die ik ging uitbeelden zo lastig mogelijk te maken, maar wel te doen zodat ze zouden worden goedgekeurd. En verder gewoon eindeloos raden. Dat werkte best heel goed, alleen hadden de andere teams die tactiek ook ;D Uiteindelijk hebben we wel genoeg punten gehaald om door te gaan naar ronde 2, woehoeeee!

Ronde 2 was individueel. We kregen 3 namen van bekende personen, en moesten het verband vinden. Gelukkig mochten we Google gebruiken, want ik kende heel veel van die personen niet. Even goed zoeken en je kon het antwoord best makkelijk vinden, hier de opgaven:

Andre Hazes (senior)

Arnold Schwarzenegger

Boris van der Ham

Ik zocht ze alle drie op, keek even vlug door hun Wikipedia pagina, en zag dat ze allemaal iets met politiek hadden. Dat klopte, door naar deel 2 van deze opdracht!

Arjen Robben

Stefan de Vrij

Xabi Alonso

Toen ik hun Wikipedia pagina bekeek zag ik niet echt iets, maar toen ik ze samen zocht in Google kreeg ik de wedstrijd Nederland - Spanje (5-1), en toen zag ik dat ze daar allemaal hebben gescoord. Dat moet het zijn toch? Ja dat was het inderdaad, door naar ronde 3!

Vieffan

Molduck

Convans

Ik zocht ze eerst op op RealityNet, want ja op Google zullen ze niet staan dacht ik. Maar uiteindelijk deed ik dat toch wel, met succes. Want ik kreeg resultaten van het Arcade spel Funkypong. Vieffan, Molduck en Convans vormen de top 3. Op mijn allersnelst stuur ik het in, zou het snel genoeg zijn? Ja! Ik was snel genoeg! Ik zit in de halve finale aaaaaaah!!

Ik was ontzettend vrolijk en excited, want zover was ik nog nooit gekomen! Wat er ook zal gebeuren, ik mag het niet verpesten! We gingen naar de chat, vol spanning las ik de uitleg van het spel, please laat het iets zijn wat ik kan. Dat was het helaas niet, je hebt namelijk een goede algemene kennis nodig... Het antwoord was steeds een getal, en we kregen steeds 10 seconden de tijd. Mijn tactiek was om steeds als laatste iets te sturen, zodat ik een getal kan kiezen wat net eentje hoger of lager is dan die van de anderen. De eerste vraag ging over de kabinetsleden van Donald Trump, ik weet daar helemaal niks van. Lennart zei 28, Fabiann zei 30, ik zei daarom 27, zodat ik sowieso door zou gaan als het lager is. (Ik had het antwoord van Fabian nog niet gezien toen). Het antwoord was 11, dus met wat geluk ging ik door! Lennart of ik, een van ons zou doorgaan naar de finale. De vraag ging over hoeveel dagen Anouk getrouwd is geweest. Geeeeene idee, maar Lennart gelukkig ook niet. Ik probeerde zolang mogelijk te wachten, maar dat deed Lennart ook. Ik moest dus maar wat gokken, en koos 15 dagen. Lennart koos 0.

Dit is het moment, ga ik door naar de finale, of moet ik volgende week weer helemaal vanaf het begin beginnen? Het antwoord van LuchtManiak hangt daar vanaf...

LuchtManiak: Het is antwoord is... 2821 dagen!

Jaaaaaaaaaaaaaaaa finale!!!

Finaleronde

Nu is het tijd om koffertjes te openen, Vermoljoen werd als teamgenoot mijn adviseur. De koffer waarmee ik ging spelen was uiteraard 3 :P

Ik opende als eerst koffer 14, daar zat meteen 0,50 euro in. Een topbegin! Een paar minder goede bedragen later was het tijd voor het openingsbod: meer dan 60.000 euro! :O Ontzettend hoog, maar nog niet goed genoeg. NO DEAL!

Tijd voor de volgende ronde, ik opende koffer 2: 5 MILJOEN EURO! Neeeeeeeeeee :'(Maar goed de wereld vergaat niet, zolang ik maar niet nog een miljoen- 2 MILJOEN EURO IS ER OOK UIT?! Noooooooo. Gelukkig was de ronde niet helemaal verschrikkelijk, want ik heb ook de 0,01 euro eruit gehaald. Het bod was alleen niet zo hoog, NO DEAL dus.

In de nieuwe ronde haalde ik meteen 750.000 euro weg, in koffer 12. Ik had het moeten weten, dat stomme seizoen ook. Maar de rest van deze ronde ging ontzettend goed! Ik kreeg een bankbod dat bijna het dubbele was dan het bod van de vorige keer. Maar met dit bod ga ik het niet winnen: NO DEAL

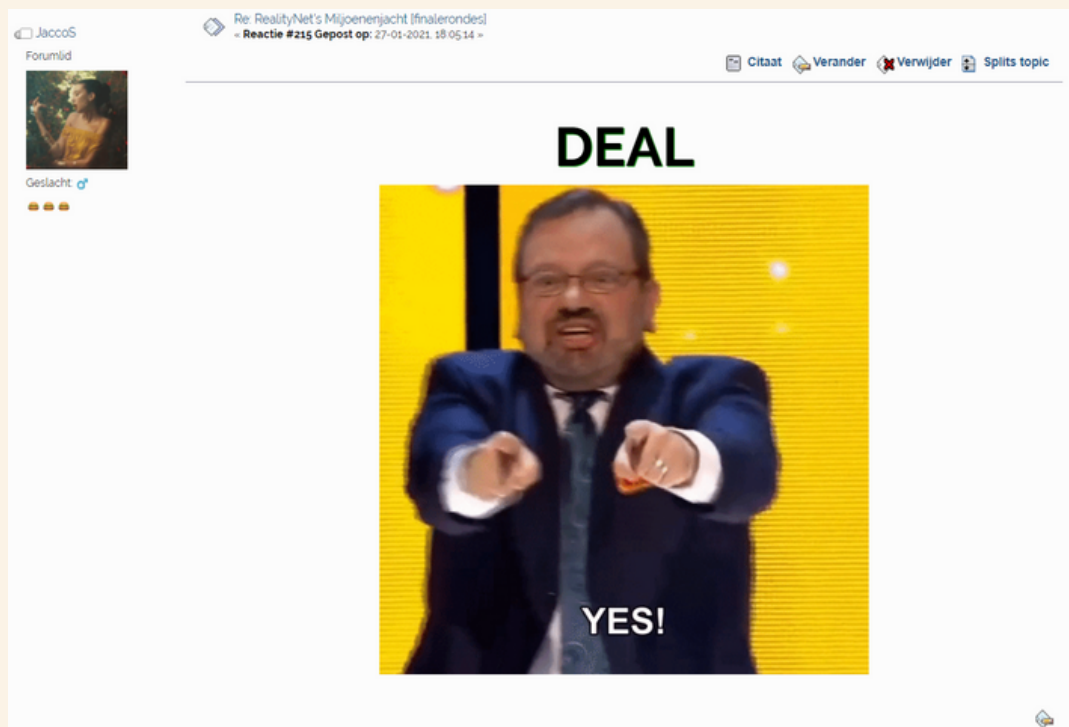
De nieuwe ronde begon gelijk goed! 0,20 euro eruit! De rest ging iets minder, maar de miljoenen bleven erin. Het bankbod was hoger dan een ton! Maar nog steeds: NO DEAL

De nieuwe ronde was geweldig, alleen maar goede bedragen eruit! Alleen won ik nog steeds niet met dit bedrag, hmmm. NO DEAL

In de nieuwe ronde hoefde ik maar een koffer te openen, en daarin zit... 50 EURO! Dat was echt perfect! Maar op de een of andere manier was mijn bankbod nog steeds niet hoog genoeg: NO DEAL

We waren al een tijdje bezig, en het begint nu echt spannend te worden. In deze ronde hoef ik ook maar een koffer te openen. Er zijn nog 2 miljoen bedragen over, een ton, 2500 euro en 1 euro. Ik koos koffer 6, en daarin zit... DE EURO!!!! Ik heb nu officieel de eerste plaats, omg!! Maar voor hoelang? Het bedrag is vergeleken met de anderen namelijk ook niet zó hoog: NO DEAL

De laatste ronde, wat er ook gebeurt, pak geen hoog bedrag. Ik koos voor koffer 20... pls geen miljoen pls geen miljoen pls geen miljoen.... DE 2500 EURO!!! JAAAAA. Het bankbod was hoger dan een miljoen, dit is echt geweldig gegaan!



Als ik nog wel door was gegaan, had ik de verkeerde koffer opengemaakt, dus wat een geluk!

Uiteindelijk heeft niemand het bedrag van 1.100.000 overtroffen, en daardoor ben ik de winnaar van Miljoenenjacht 2021!

LuchtManiak heeft een geweldig spel gemaakt, en ik vond het een eer om het te winnen. Bedankt LuchtManiak, en bedankt aan iedereen voor het lezen! <3

Zap! 3

Door Monkeysuncle

Eind 2020 werd er door Robbieazerty een nieuw seizoen van *Zap!* geopend. Het vorige seizoen dateerde van 2019. Met veel enthousiasme werd vlak voor de jaarwisseling de kandidatengroep gepresenteerd en meteen werd duidelijk dat we er een fantastisch seizoen van konden verwachten.

De voorprogrammering

Als relatieve nieuweling op het forum (een paar potjes Weerwolven van Wakkerdam) heb ik me in een opwelling aangemeld voor mijn eerste grote spel. Zap 3, de derde editie van Robbieazerty's tour-de-force. Waarin hij de inhoud van zijn spellenkast aanspreekt en in de thematiek van wisselende films en tv-programma's de deelnemers heel veel gevarieerde spellen voorlegt.

De inschrijving an sich was al spannend. Er waren 16 aanmeldingen en maar 12 plekken, dus tijdens de bekendmaking zat ik al in spanning, zou ik mogen meedoen? Robbie is een meester in het creëren van suspense, maar gelukkig zat mijn deelname al in de tweede van zijn langzaam verschijnende berichtjes.

Dankzij Discord, waar ik via weerwolven al op was beland, kende ik al een aantal deelnemers een beetje. Leuke deelnemersgroep voor zover ik kon beoordelen. Ik raakte snel aan de praat met de gezellige Mitch en de fanatieke Michael. Maar ook de andere spelers waren fijn om mee in contact te komen.

Zap is een concept dat per aflevering naar een nieuw kanaal "zapt". Een thema waarin binnen Zap 3 telkens drie afzonderlijke spellen werden georganiseerd, waar punten voor gescoord konden worden. Bestaand uit een 3-sterren, een 2-sterren en een 1-sterren variant. In de basis heel simpel: iedereen gaat door behalve de nummer laatst, die valt af. Wisten wij veel....

Daarnaast krijgt de winnaar van de ronde de macht om de volgende aflevering te beïnvloeden. Daar zou ik regelmatig last van krijgen.

Aflevering 1 - National Geographic

Het spel startte met National Geographic als thema, we gingen op pad naar Afrika. Vooraf werd ons al gevraagd om een tegenstander te kiezen en een groep waar je uiteindelijk in terecht zou komen. Ik dacht gewoon even afwachten en werd uiteindelijk door Daisy gekozen. Daardoor moest ik een 1-op-1 gevecht tegen Daisy spelen, een 4-persoons gevecht tegen Daisy, Ycaris en Vermoljoen en het hoofdspel speelden we alle 12 met en tegen elkaar.

Het spel tegen Daisy was een kaartspel met vlinders. Erg leuk en we waren aan elkaar gewaagd, maar ik wist te winnen. Het spel met 4 was een route door Afrika, waar ik als tweede eindigde, maar het leukst was wel de voedselketen, de opdracht met z'n allen.

Iedereen kreeg een dierenrol en in 4 dagen was het “eat or be eaten”, met 12 verschillende diersoorten die elk hun eigen thuisplek, winconditie en eigen plek in de keten hadden. Ik kreeg door loting de leeuw, koning van de voedselketen. Een lastige rol, want ik moet elke dag eten en dat betekent dat de andere rovers (de krokodil, hyena en adelaar) niet teveel mogen eten. Plus dat ik de slang niet eet, want dan ga ik zelf kassiewijle.

Ik werd na de rolverdeling vrijwel direct benaderd door de_witte, die zich aan me voorstelde en meldde dat hij de rat was, het hulpje van de leeuw. Je mocht namelijk ook van 1 (of 2, afhankelijk van je rol) spelers de diersoort bekijken. Hij had mij bekeken en daarnaast ook D*N, de krokodil en mijn op-een-na grootste vijand. Ik had zelf mrchipie bekeken, het hert.

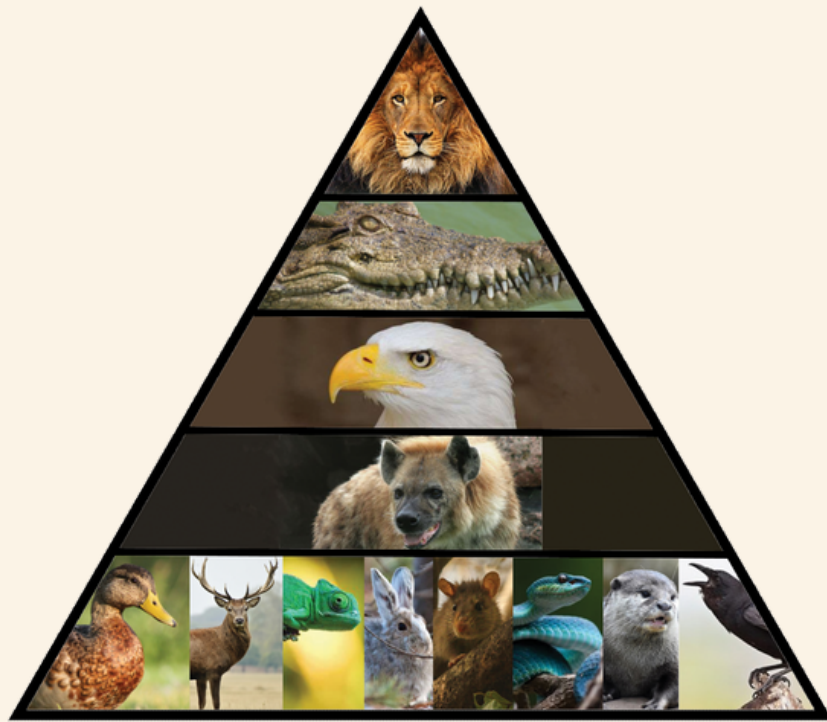
Vlak daarna benaderde Michael90 mij en vertelde mij dat LuchtManiak de hyena was, mijn grootste vijand. Ook had hij inmiddels alle “lage rangorde” rollen om zich heen verzameld, konijn Mitch, hert Chip en eend Susdus. Michael was zelf de otter.

Deze dieren konden zich alleen beschermen wanneer ze allemaal samen waren, maar ook moest elk dier minstens twee keer naar de eigen thuisplek. Dus spraken leeuw, rat en alle lage dieren af om dag 1 te verzamelen bij de rivier, waar hopelijk de krokodil ook was. En jawel, D*N verscheen daar en werd gegeten. Ook werd het hierdoor snel duidelijk dat Vermoljoen de adelaar was, want samen met Ycaris in de lucht was het simpel.

Dag 2 ging het als eerste mis. Ik wist dat LuchtManiak als hyena ook moest eten en ik wist dat hij, mrchipie en ik alle drie naar de savanne moesten. LuchtManiak was eerder dan ik met eten van mrchipie, dus ik had geen reserve-voedsel meer. En Vermoljoen landde in het bos en at mijn compaan de rat op. Van hem hoefde ik geen hulp te verwachten was me al duidelijk.

Dag 3 kwam ik in het bos terecht met Daisy en Mitch. De enige rollen die ik nog niet wist waren de slang en de kameleon, dat kon Daisy of Molfreak Arno zijn, maar ik had toen al genoeg punten en om in een goed blaadje te komen bij Mitch, besloot ik hem niet op te eten, maar een hapje van Daisy te nemen. Giftig helaas.

Vermoljoen had vervolgens dag 4 de keuze. Hij kon bepalen of Molfreak Arno of Mrchipie zou afvallen de eerste ronde. En uiteindelijk koos hij voor de sympathieke Arno, die na 1 ronde het spel mocht verlaten. Susdus won de aflevering, met vooral een zeer respectvolle overwinning in de voedselketen als eend, zo’n beetje de minst makkelijke rol.



Aflevering 2 - RuPaul's Drag Race

In de leader van Robbie zag ik deze al langskomen. En jawel, aflevering 2 was het al zover. Ik was overigens niet de enige, alle hetero-mannen (op Mitch na) maakten zich er behoorlijk druk over.

Het 1-sterrenspel was deze keer een kaartspel, waar ik door Susdus met D*N, de_witte en LuchtManiak was ingedeeld. Geen makkelijke poule, terwijl ze zichzelf met Vermoljoen en Mitch in een groepje plaatste. Daisy, Ycaris, Michael90 en Mrchipie vormden groep 3. Het werd een felle strijd, waar ik hulp kreeg van de_witte, die het op D*N voorzien had. Dit zorgde er uiteindelijk voor dat LuchtManiak de hond was die er met het vierde been vandoor ging en ook dat D*N duidelijk geen vriendjes was met de_witte. En ook niet met mij, hoewel ik geen echt verbond had met mijn rat. Alleen overlegden we wel regelmatig, maar ik was nog helemaal niet zo bezig met bondjes. Helaas anderen wel.

Het 2-sterrenspel was het readen. Eigenlijk elkaar zo grappig mogelijk beledigen, wat dan weer beoordeeld werd door een externe jury. Een spel waar ik (en een aantal met mij) niet heel blij mee waren, maar ja het is onderdeel van het programma. Reading is Fundamental, heb ik inmiddels geleerd.

Maar de grote uitsmijter was natuurlijk de drag race zelf. Creëer een outfit passend bij het thema "Zap", doe dat zoals je wilt en ook dat werd weer beoordeeld door de jury.

Ik deed natuurlijk mijn best om mijn kansen naar beneden te praten, maar eigenlijk dacht ik wel een kans te maken om te overleven. Ik had het idee om een soort combi van alle programma's te doen en zo ontstond Fierce Felicia. Met een PowerPoint presentatie en mijn eigen stem ingesproken, Het was heerlijk om te doen en ik was best tevreden met het resultaat.

De uiteindelijke presentatie was fantastisch. Wat had iedereen er werk in gestoken! D*N, Mitch en Susdus waren zelfs zelf in drag gegaan en verder was niemand die zich er gemakkelijk vanaf had gemaakt. Nou ja, Vermoljoen misschien, die alleen het hoofd van Bart op een andere opdracht van De Mol had gemonteerd. Maar echt, wat een werk.

En toen kwam de uitslag, en dat was drama! Want van tevoren was Mrchipie overtuigd dat dit ZIJN aflevering zou worden. Maar toen de uitslag Robbie-stijl bekend werd gemaakt, bleek hij door de jury onderaan te zijn geplaatst, samen met Vermoljoen. Ook in de reads waren ze gezamenlijk onderaan geëindigd, dus op een tie-breaker vloog Mrchipie eruit. Helemaal van slag en volledig voelend dat hem onrecht was aangedaan, het was niet leuk.

Maar voor mezelf was ik best tevreden met al het jurycommentaar. Bovenin de middenmoot geëindigd met alle drie de spellen, ik stond er goed voor. En Susdus won voor de tweede keer op rij de aflevering, respect.



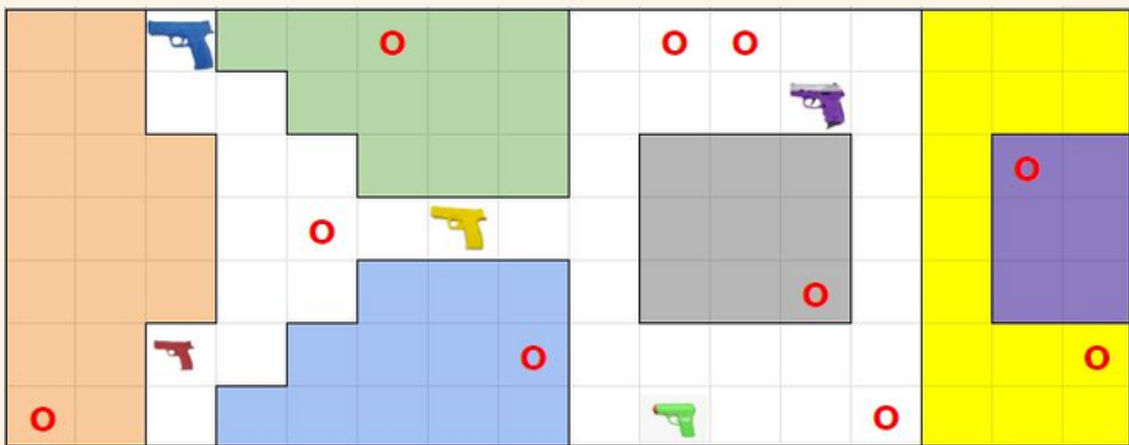
Aflevering 3 - The Walking Dead

Schijnbaar een herhaling qua programma, maar ok, The Walking Dead heeft ook wel een bak aan seizoenen. En een drietal nieuwe spellen, waar we onze tanden in konden zetten, met als basis natuurlijk weer de indeling van Susdus.

Dat ze me hoog had zitten als speler maar niet zo hoog als ally merkte ik wel weer. Bij Triggerfinger, een spel van 5 tegen 5, zat ik bij haar, Dennis, Vermoljoen en Michael90 in. We moesten in 5 keer met kogels schieten op de tegenstander. Ieder bepaalde zelf hoeveel kogels hij/zij inzette en het team met de meeste kogels won, maar je was wel alle ingezette kogels kwijt. En alleen het winnende team kreeg punten voor de overgebleven kogels.

Daar ben ik wat suf geweest. Onze tactiekbesprekingen gingen eigenlijk heel goed, we wisten het andere team eigenlijk elke ronde te slim af te zijn. Alleen heb ik, eigenlijk in een opwelling, 1 keer een kogel minder ingezet dan ik beloofd had. Maar het was helemaal niet nodig en het ontplofte in mijn gezicht. Ok, D*N, Susdus en Vermoljoen bleken later al de hele tijd een bondje te hebben, maar ook Michael vertrouwde me niet meer. Goede les dus, als je iets tegen de afspraken doet, dan moet het echt tellen en je naar de winst brengen. Anders: niet handig.

De indeling van Susdus plaatste mij bij de andere spellen bij de_witte en Michael90 in. Het 2-sterrenspel was een door Robbie gecreëerde versie van Isle of Cats, genaamd I love Zombies. Met Ycaris en Daisy moesten wij de strijd aan op een boot met zombies, pistolen en bloeddruppels. Dat wij als vijftal meer aan elkaar gewaagd waren bleek wel uit de scores: Nummer 1 de_witte had 65 punten en ik werd helaas laatste met 59 punten. Op de andere boot won D*N met 70, Vermoljoen was 2e met 60, daarachter Susdus met 54, LuchtManiak met 42 en slechts 30 voor Mitch.



Het 3-sterrenspel was het mij wel bekende Dead of Winter. Een semi-coöperatief spel met een heleboel draaiende schijven, ik was wel benieuwd of Robbie dat gebalanceerd kon krijgen. En dat bleek ook lastiger dan verwacht, omdat de opdrachten uit het echte spel soms ongebalanceerd waren en het doel ook anders was. Wij hadden het hetero-mannen kolonie met LuchtManiak, Mitch, Michael en de_witte. Veel moorden op zombies bij ons en de arme Mitch was de enige die zijn opdracht niet haalde.

In de andere kolonie (de vrouwen, de homo en het kind, zoals zij zichzelf liefkozend noemden) werd er veel meer samengewerkt, met als gevolg dat iedereen zijn/haar opdracht haalde en daarmee werd het heel duidelijk dat Mitch afvaller 3 was.

Aflevering 4 - Handmaid's Tale

De enige serie waar ik echt nog nooit van gehoord had, maar na wat inlezen was ik wel geïntrigeerd. Van het ene post-apocalyptische programma naar het andere, maar wel een heel ander soort Apocalyps. Een zeer dwingend, voornamelijk mannelijk machtsblok en vooral de vruchtbare vrouwen werden als handmaid gebruikt als dragers van de "vrucht".

Wij werden allemaal handmaid. We werden door afleveringswinnaar D*N ingedeeld bij 9 kijkers, waarbij we de naam aannamen van degene wiens eigendom we werden. Ik werd ingedeeld bij Ricardo en kreeg dus de naam Ofricardo. We mochten alleen onze nieuwe namen gebruiken en moesten elk bericht starten of afsluiten met "May the Lord open", "Blessed be the fruit" of "Under his eye". Daar zou die hele aflevering op gelet worden door "Eyes", spionnen die door Robbie waren ingeschakeld.

Groot onderdeel van het programma is dat de handmaids willen ontsnappen en daar kunnen ze hulp bij krijgen. Dat was een opdracht waarin we in groepjes werden ingedeeld. Je moest samenwerken om puzzels op te lossen, maar het bleek al snel dat je binnen dat groepje ook individueel moest gaan opereren. Natuurlijk was ik weer geplaatst bij michael90 en de_witte. Daarnaast waren we ook ingedeeld bij onze eigenaren (Lucy, Miek1999 en Ricardo). Naarmate de opdracht vorderde kwamen we erachter dat 1 van de eigenaren ons "hielp" terwijl de andere 2 ons probeerden te saboteren. Gelukkig waren mijn beide tegenstanders snel en kozen de slinkse Lucy als helper, terwijl ik door kreeg dat de iets minder snelle Ricardo uiteindelijk degene was die ons probeerde te helpen.

Daarnaast waren er nog opdrachten die we stiekem moesten uitvoeren en die tegen de regels waren. Als je ermee weg kwam terwijl de Eyes het niet zagen, dan leverde dat punten op. Ook was er nog een spelletje gebaseerd op Get The Cheese, waarin je in plaats van muizen katten en honden, de juiste plaatsing moest doen met handmaids, aunts, wives en guardians.

Helaas was ik zelf die aflevering niet scherp en zorgvuldig genoeg die week en bleek dat ondanks de maximale score bij de puzzel ik dankzij drie fouten in mijn posts afviel, een halve punt achter Susdus die verstandiger was geweest door niet te posten in die hele aflevering, waardoor ze ook geen minpunten kreeg. D*N won ook deze aflevering en ik moest naar "huis".



Aflevering 5 - Stranger Things én het Spookschip

Toen ik zag dat ik was afgefallen, kreeg ik een PM van Robbie, dat ik nog een waterkansje had om weer terug te keren in het spel. Speciaal voor de 4 kandidaten die waren afgefallen tijdens de selectie had hij het "Spookschip" gecreëerd. Daarop streden Chardo, Molcrazy, ViWiRu en Swifty in het geheim elke aflevering met ons mee, tot aan de Pirates of the Caribbean aflevering aan toe. Niet een volledige aflevering, maar telkens een mini-versie van 1 of 2 van de opdrachten die de deelnemers moesten doen met daarbij dan ook 1 afvaller die definitief uit het spel lag en werd vervangen door de afvaller uit het hoofdspel.

Achtereenvolgens waren Molcrazy, ViWiRu, Chardo en Mitch gesneuveld toen ik op het Spookschip belandde, waar ik Mrchipie en Molfreak Arno nog kende, maar Swifty nieuw voor me was. En we moesten dus alsnog op de achtergrond meelezen en soms spelen.

In de Stranger Things aflevering (alweer een soort horror, wat IS die Robbie voor iemand?) werd een strijd gevoerd tegen de Demogorgon, een soort gevecht met dobbelstenen, waarin de spelers samenwerkten tegen Robbie maar ook enigszins dobbelsteen-afhankelijk waren.

Ook werd het prachtige Deception: Murder in Hong Kong van stal gehaald, een social deduction spel dat ik goed kende. Twee rondjes waarin de moordenaar moest worden ontmaskerd zonder dat deze de getuige herkende.



En er waren lichtjes die ontcijferd moesten worden, waarna opdrachten uitgevoerd moesten worden. Dat was nogal lastig voor spelers die niet zo vaak online waren, maar het was, ook voor de kijker, leuk puzzelen. Voor ons Spookschippers dus ook, wij moesten vooral zo snel mogelijk de oplossing terugsturen naar Robbie. En we mochten meeraden bij Deception.

Vermoljoen zat al een paar afleveringen net aan de goede kant van de score, maar in Stranger Things vond hij z'n Waterloo. De tie-breaker bleek beslissend ten opzichte van Ycaris. En op het Spookschip kwam Mrchipie net wat tekort, waardoor hij van de loopplank moest. Deze exit was iets minder dramatisch gelukkig. En de_witte won zijn eerste aflevering.

Aflevering 6 - Pirates of the Caribbean

En toen kwam de grote twist. Bij de aankondiging van de aflevering bracht Robbie alles terug in herinnering. Van de 16 aanmeldingen, tot de 4 afvallers die een extra kans kregen en al hun belevenissen. Superleuk om te lezen en eindelijk was het out-in-the-open: wij waren nog in de race! Deze aflevering kon er naast de reguliere afvaller nóg iemand afvallen en vervangen worden door de beste van het Spookschip. Mits deze "De Strijd" zou winnen. Het werd helaas ook de aflevering waar Robbie misschien met wat minder plezier op terugkijkt vanwege alle stress als spelleider.

Iedereen speelde mee met een tetris-achtig spel waarin het vooral de bedoeling was zo lang mogelijk in het spel te blijven. Hierin speelde iedereen mee, waarbij de scores gesplitst werden naar hoofdspel en Spookschip. Het werd erg spannend in beide kampen, maar uiteindelijk gingen Susdus en Swifty er met de hoofdprijs vandoor, met Daisy en ondergetekende daar 1 vakje achter.

De spelers die nog in het hoofdspel zaten, moesten op eilanden schatten opgraven en vooral hopen dat ze niet met z'n allen tegelijk gingen graven. Een spel met vooral veel mogelijkheid tot achter de schermen samenwerken, maar ook eentje waar een foutje van de spelleiding grote gevolgen kan hebben. Robbie had 1 PM verkeerd gelezen in de derde van 5 rondes en daardoor werd de score na die ronde verkeerd doorgegeven aan de kandidaten. Hierdoor raakte het tactische spel helemaal in de war (spelers hadden in ronde 4 en 5 wellicht wat anders gedaan met een andere score) en voordat het bekend werd, had Ycaris al doorgekregen dat zij deze aflevering het laagst gescoord had. Dus toen Robbie na overleg met AL Wouter rondes 4 en 5 overspeelde, was Ycaris niet meer online en ging ze er alsnog uit.

De Strijd was in eerste instantie een spelletje Cash&Guns, 4 Spookschippers tegen 4 ZAP-spelers. Maar helaas bleek de omzetting van een individueel spel naar een groepsspel waarin er voor het ene team veel meer te verliezen was dan het andere team niet helemaal goed, zodat Robbie daar halsoverkop iets anders voor moest verzinnen. Dus toch maar wat flashgames van stal gehaald, waarin de Spookschippers het moesten opnemen in de individuele strijd tegen de Zappers. Daarin waren ze, mede door een gemiste bonus-regel in een Olifanten-gooi-spel, compleet kansloos. En zo vielen naast Ycaris, ook Swifty, Monkeysuncle, Vermoljoen en Molfreak Arno alsnog af. En won Susdus (met dezelfde score als Daisy) haar derde aflevering.



Aflevering 7 - Saw

Robbie en horror, het is toch wat. In Saw moesten de kandidaten ledematen van afvallers verzamelen in een omzetting van het extreme biedingspel Q.E. In dit spel kun je punten (in dit geval ledematen) verzamelen door hoog te bieden, er is geen limiet. Alleen degene die aan het eind van het spel het meest heeft betaald, verliest sowieso.

Een spel waarin normaal gesproken de biedingen keihard oplopen (tot in de triljarden), maar doordat hier ook de tweede plek (eigenlijk derde plek) wat oplevert, werd het een heel ander spel waarin vrijwel elke ledemaat voor de oorspronkelijke aanbieder was.

Daarnaast had Robbie een spel bedacht met triviavragen, waarbij goede antwoorden betekenden dat je schakelaars bij je medekandidaten mag omzetten. En bij 10 omgezette schakelaars lig je nogal bruut uit het spel.

En de spelers werden in een doolhof gedropt met schuivende muren, nare kamers en duwende medespelers. Wie het eerst de uitgang zou vinden, zou de meeste punten scoren.

Helaas bleek al snel tijdens deze aflevering dat Michael90, die al een paar keer getwijfeld had om door te spelen, er nu echt mee wilde stoppen. Gelukkig heeft Robbie voor dat soort zaken altijd een back-up en zo werden Ycaris, de laatste afvaller en Swifty, de winnares van het Spookschip, gevraagd of ze Michaels plaats wilden innemen. Ycaris besloot dat haar exit definitief was en nam de plek van Swifty over die inmiddels was begonnen met het spel De Geheimelingen. En Swifty, de vrouw met 9 levens, kwam alsnog in het hoofdspel terecht!

Het schakelaarspel gaf, na de wisseling van de wacht, wel een beetje aan hoe de verhoudingen lagen. De mannen vlogen daar na een onderlinge schakelaar-oorlog als eerste drie uit en Daisy won met afstand.

Uiteindelijk kwam LuchtManiak op de tie-breaker een half puntje tekort en gingen we met drie vrouwen en twee mannen de halve finale in. Swifty wist de aflevering zelfs te winnen.



Aflevering 8 - Tiger King

Achteraf bleek dat Robbie zich met het Spookschip een aflevering had misrekend en dat hij deze halve finale op het laatst nog even snel in elkaar moest sleutelen. Maar zo zag het er voor de kijker niet uit. Drie superleuke spellen met roofdieren in de hoofdrol.

De 5 halve finalisten moesten beesten in kooien plaatsen, bieden op verschillende katachtigen en er was een hilarisch inzet-gok-spel waarbij allerlei verschillende soorten tijgers langskwamen. Iconische zoals Teigetje, Shere Khan en de Esso-tijgerk, enkele mintijgers, zoals Tiger Woods en de Battle Tiger uit He-Man (Robbie is nog jong).

Een spannende strijd werd het, waarin Swifty, vooral vanwege een uitmuntende veilingstrategie, haar tweede aflevering op rij won en uiteindelijk Daisy en Susdus samen onderaan eindigden. Qua tie-breaker zou Daisy vlak voor de finale het spel moeten verlaten, maar drievoudig winnares Susdus was al een paar afleveringen tegen haar grenzen binnen het spel opgelopen en dus stond ze uiteindelijk haar finaleplek af aan Daisy.

Dus de drie D's (Daisy, D*N en de_witte) en Swifty bereikten de finale! En Susdus kon met opgeheven hoofd het spel verlaten.

Aflevering 9 - Game of Thrones, de finale

De afsluitende finale zag weer drie hele verschillende spellen. Het kwartet werd, ondanks de aankleding, niet echt interessant, maar de andere twee spellen maakten dat meer dan goed.

De finalisten waren dan ook een mooie afspiegeling van het spel.

D*N die met zijn bondgenootschap met Susdus en Vermoljoen vanaf het begin achter de schermen de touwtjes stevig in handen had.

De_witte, strategist bij uitstek, die onverstoorbaar doorspeelde terwijl om hem heen alle mogelijke bondgenoten wegvielen en die wars leek van bondjes.

Daisy die opportunistisch speelde, eerst bondjesloos en daarna aanhakend bij het monsterverbond van de homo, de vrouwen en het kind. Maar vooral ook voor haarzelf speelde.

Swifty, die de lastigste weg naar de finale had op het Spookschip, regelmatig werd tegengewerkt ("Operatie Swifty Kielhalen" is nog steeds een Discord-groep in mijn lijst) en die al uitgeschakeld leek, maar toch het hoofdspel in kwam. En daar vervolgens elke aflevering won.

Een van de grote spellen was een mooi psychologisch spelletje waarin de finalisten bij elkaar wijn, gif en anti-gif schonken. Men moest proberen zelf te blijven leven en ieder had een target dat dood moest. Het andere grote spel was het veroveren van Westeros en een aantal van de karakters.

Uiteindelijk wist D*N beide grote spellen te winnen, mede doordat hij als enige een date wist te verkrijgen met Jon Snow. En werd daarmee de grote winnaar van Zap3. De_witte eindigde als tweede, Daisy als derde en Swifty sloot haar enerverende avontuur af als vierde.



Aftermath

Voor mezelf baalde ik wel dat ik uit het spel lag, maar ik ben het blijven volgen en niet zozeer vanaf de zijlijn. Ik heb heel veel met Swifty gekletst en kreeg zo nog steeds een groot stuk mee van de spellen en het spelverloop. En daarnaast kon ik het erg goed vinden met Robbie, mede ook doordat ik een aantal spellen kende en daar fijn met hem over kon kletsen. En dat contact leidde uiteindelijk na Zap3 tot mijn vraag aan Robbie, of hij het zag zitten om een volgende editie samen te doen.

En laten we die nu net vandaag, de dag dat ik de laatste hand leg aan dit epistel, gestart zijn. Roll on Z4P!

De geheimelingen

Samenvatting speluitleg door Molfreak Arno

De geheimelingen is een spel dat is gebaseerd op De Mol en werd georganiseerd door Molfreak Arno. Tien kandidaten krijgen iedere keer twee dagen de tijd om een opdracht uit te voeren. Met die opdracht kunnen ze groepspunten verdienen. Er zijn echter ook twee geheimelingen. Die moeten geheime opdrachten vervullen. Met het uitvoeren van deze opdrachten verdienen de geheimelingen geheime punten voor de geheime pot.

Hoe verloopt het spel?

Om de 3 dagen volgt een geheime stemming. Hierbij mag je stemmen op wie je denkt dat een geheimeling is. Wanneer een geheimeling de meeste stemmen krijgt, is hij ontmaskerd en verlaat het spel. Als een gewone kandidaat de meeste stemmen heeft, vliegt die ook uit het spel. Bij De Mol wil je dus soms verdacht zijn, maar hier niet doordat je er dan zomaar kan uitliggen.

Onder degenen met de minste stemmen wordt er geloot wie de vertrouweling wordt en die zal een voordeel verkrijgen voor de volgende opdracht of een voordeel in het spel zelf. Daarnaast weten de twee geheimelingen niet van elkaar wie de ander is, maar daar kunnen ze wel achter komen door op elkaar te stemmen. Ze horen dan via pm dat diegene een geheimeling is. Wanneer beide geheimelingen eruit zijn gestemd, wordt er een nieuwe gekozen door de presentator. Geloof me, je wilt geheimeling worden, want die maken ietsje meer kans om punten te winnen. Dus je hebt er baat bij om de geheimelingen eruit te stemmen.

Uiteindelijk blijft er één kandidaat en één geheimeling over in de finale. De kandidaat speelt dan met de verdiende groepspunten en de geheimeling met de geheime punten. Hoe meer punten je hebt, hoe meer kansen je hebt om de finale te winnen.

Wil je weten hoe dit spel is afgelopen? Lees dan zeker het topic terug!

The Circle Discord

Door JaccoS

“Hallo iedereen! Mijn naam is Zane, ik vind het ontzettend leuk om samen met jullie mee te doen aan The Circle Discord. Ik woon in Nederland, maar mijn ouders zijn Amerikaans dus vandaar mijn naam. Ik heb een hele lieve broer genaamd Daniel. Ik houd ook heel erg van muziek, en ik kijk graag tv-programma's, zoals The Circle. Ik kan niet wachten om jullie te ontmoeten. Tot in een chat! <3”



Opzet van het spel

Dit was mijn profiel, ik was een maand lang vermomd als de Amerikaanse cameraman genaamd Zane Williams. Samen met Amber, Beatrix, Arno, Niels, Serendipia en Kalan begon ik aan dit avontuur. “Dat is echt heel leuk maar WAT IS THE CIRCLE??” Goed dat je het vraagt! Het is een spel, georganiseerd door Aurynn, waarin we allemaal vriendjes moeten maken, via chat. Dat klinkt natuurlijk niet zo bijzonder, dat is ongeveer elk gemiddeld forum/discord-spel. Maar bij dit spel weet je niet tegen wie je praat, want wie zit er achter “Zane”? Ben ik nu eigenlijk aan het praten met mijn beste vriend, of met iemand die ik nog nooit eerder heb gesproken? Elke ronde moet je je medespelers ranken, de twee deelnemers die gemiddeld de hoogste score hebben gehaald bepalen wie het spel moet verlaten. Het spel zit ook nog vol twists, waaronder nieuwe deelnemers: Roberto, Gerard Joling, Bryan en Giorgia.

Spoiler alert: uiteindelijk heeft Amber gewonnen, de 3de plaats was voor mij. Daar ben ik natuurlijk heel trots op, maar hoe is dat gelukt?

Ik begin deze tekst met de vraag: hoe win je The Circle?

Het belangrijkste is: praat met mensen

Dat klinkt heel voor de hand liggend, maar dat is echt de sleutel. Ik vond het zelf heel lastig en een beetje ongemakkelijk om iedereen te spreken, zo ben ik in het dagelijks leven namelijk niet, maar ik ben heel blij dat ik het toch heb gedaan. Ik heb in de eerste ronde (volgens mij als enige) met iedereen gepraat, en ik stond bovenaan de ranking. Als je met iedereen gezellig kletst zetten ze je automatisch hoger, dan iemand met wie ze nog vrijwel niet hebben gepraat. Dit is dus een handige tip om de eerste rondes door te komen. Later wordt dat natuurlijk wat lastiger, maar wat je altijd moet blijven doen is blijven praten met mensen en interesse tonen. Als iemand zegt dat hij een slechte dag heeft gehad, werkt het heel goed als je daar naar vraagt. Ik was bang dat je daardoor zou worden gezien als de grootste slijmbal van de groep, maar dat viel volgens mij hartstikke mee.

Dit was mijn grootste tactiek. Verder is het handig om bondjes te hebben, of je nou eerlijk tegen ze bent of niet, blijf zeggen dat je de ander zal steunen. Ik raad dan niet aan om die persoon ook uit het spel te gooien want dan kan boven water komen dat je iedereen zit te naaien.

Wat ook heel belangrijk is, is je personage. Die van mij was dus Zane Williams, maar hoe is hij ontstaan?

Ik wou dat mijn personage in ieder geval een man werd zodat ik niet in meidenchats zou komen waar ik door de mand zou vallen. Mijn personage moest er goed uit zien, want dat kan in dit spel handig zijn. Met die eisen ging ik zoeken op het internet. Naar iemand met veel variërende foto's. Uiteindelijk kwam ik bij een zanger genaamd Quinn XCII. Hij voldeed aan mijn eisen, en ik besloot hem als personage te kiezen. Ik zocht op een random naam, en ik kreeg Zane. Dat vond ik een mooie naam. Daarbij hoorde dan ook een Amerikaanse achternaam, en dat moet dan natuurlijk Williams worden. Zane Williams was geboren!

Beatrix

Oké genoeg over mij, het is tijd om met iemand te praten waarvan we helaas te weinig hebben gezien in The Circle: geef een groot applaus voor de eerste afvaller van The Circle, Beatrix, gespeeld door Bryan!



Hoe is je personage ontstaan?

In The Circle speelde ik mee als hare majesteit prinses Beatrix. Ik moest op zoek naar een alter ego die niet direct terug te herleiden was naar mij, waardoor Gerard Joling afviel maar wel opviel. Daarbij dook plots de koninklijke familie in mijn op en dacht: Beatrix it is

Wat zou je de volgende keer anders doen?

Als ik heel eerlijk ben, moest ik wennen aan het spel (omdat ik het niet zo goed kende) dus ging ik er zonder strategie in. Ik hoopte dat door mijn opvallende karakterkeuze ik het voordeel van de twijfel zou krijgen, maar het mocht niet zo zijn... Een mogelijk nieuwe tactiek bij The Circle zou zijn een dominanter personage te kiezen om meer je stempel te drukken in het spel. Maar dat kan ook tot frustratie bij andere spelers leiden die je er vervolgens uit stemmen.

En ook aan Bryan heb ik die belangrijke vraag gesteld: hoe win je The Circle?

Het geheim om The Circle te winnen is voorlopig een goed bewaard geheim wat ik tot op heden niet ontdekt heb!

Mocht Aurynn (of iemand anders) een nieuwe editie van The Circle organiseren, twijfel dan niet, en schrijf je in!

Mol Online 2021 - Top 5 van Jacco (I)

Door JaccoS

Hallooo lezers, dit is mijn laatste biecht, alleen lezen jullie dit veel later dan wanneer jullie mijn overige biechten hebben gelezen. Dit is namelijk niet voor de Jacco Show, maar voor het RN Jaarboek! Hebben jullie altijd al willen weten wat mijn 5 hoogtepunten van dit avontuur zijn? Blijf dan zeker lezen!

Disclaimer: het is niet in een volgorde van niet leuk naar leuk.

5. BananaNajib20

Herinner je het nog? 12 ontzettend vreemde nieuwe accounts op RealityNet. Het waren schaduw accounts, voor de 12 kandidaten! AstroNaud, BroccoLieverje, Majigthinga en BananaNajib20 (wat een leuke namen). Dat laatste account was mijn mij.

Voor de allereerste opdracht van Mol Online 2021 moesten we vragen beantwoorden, over onszelf, zonder dat mensen weten wie wij zijn. Maar moet je eerlijk zijn, voor geld in de pot? Of zit er nog een addertje onder het gras? Het zorgde voor een behoorlijke dosis stress, maar uiteindelijk heb ik mijn keuze gemaakt. Ik koos voor het eerste, gewoon eerlijk zijn, want daarmee maakte ik nog kans op een jokermunt. Het is helaas niet heel goed uitgepakt. Voor de pot was het heel erg fijn, maar ik heb zelf geen jokermunt gekregen helaas. Wel kon ik dit mooi zeggen als ik iets nodig had van de groep "ja maar ik was wel gewoon eerlijk in de eerste opdracht, dus geef mij dat voordeel maar".



Deze schaduwaccounts waren er niet alleen in de eerste opdracht, nee ook in de tweede opdracht waren ze aan het schitteren. Want wie o wie zitten er achter die accounts? We kregen hints naar de kandidaten, hadden we het goed, konden we meer geld voor de pot verdienen.

Dit was natuurlijk een hele leuke opdracht, maar ik heb me ook vreselijk geïrriteerd tijdens deze opdracht. De eerste hint bevatte de avatar van @de_witte en de Chinese vlag, en wat is onze gok? De_witte. WAAROM zouden de makers de avatar van de kandidaat in de hint stoppen, samen met de Chinese vlag? De tweede hint bevat o.a. een sterretje, mensen denken daarom dat het Starlight is. Zo gek klinkt dat niet, tenzij je bedenkt dat we onze inschrijvingen naar haar hebben gestuurd! Dan doet ze toch niet mee? Use your brain please. Ik zeg vervolgens in het topic "Starlight kan niet meedoen ze heeft onze inschrijvingen gezien", maar ik word volledig genegeerd. Maar goed, verder was het een leuke opdracht.

4. Mijn zwarte vrijstelling

De zwarte vrijstelling, een troef die alle ingezette voorwerpen bij de test weggooit. Normaal heb ik hier een hekel aan, maar als je hem zelf in handen hebt, is dat gevoel snel verdwenen.

In opdracht 5 van aflevering 1 waren er allemaal kistjes met leuke/niet leuke dingetjes. Ik wou kistje 6 graag hebben, het was een vage omschrijving, wat vast iets leuks dacht ik. Toen was de groep ook nog zo lief om mij een tweede kistje te gunnen!



Ik had niet veel keuze in dat andere kistje, het moest 1 zijn, want daar zat waarschijnlijk geld in. Ik moest dan kiezen tussen mijn 2 kistjes, en ik moet dan kistje 1 kiezen van de groep (als daar daadwerkelijk geld in zit). Daar zat daadwerkelijk geld in, dus dat kistje moest ik kiezen. Maar in kistje 6 zat een joker... sorry not sorry groep.

De tweede ronde begon, en iedereen mocht een kistje uitkiezen waarvan hij de inhoud zal houden (ik had er als enige al een, de rest heeft alleen gekeken). Ik had niet zoveel te verliezen, en koos weer een kistje met een vage beschrijving, kistje 4 deze keer. Zonder veel verwachtingen open ik de PM van MollenvangR: gefeliciteerd, je hebt een zwarte vrijstelling!

Aaaah!
Ik was zo blij! Wat zal ik er mee doen?

Ik heb besloten het pas in te zetten als er een vrijstelling in het spel zou komen, waar ik uiteindelijk 8 afleveringen op moest wachten, maar het was het waard!

3. Executie aflevering 8

Dit moment staat er niet alleen in vanwege de zwarte vrijstelling, maar ook omdat ik ervan overtuigd was dat ik moest gaan. Maar goed eerst de zwarte vrijstelling:

Toen er na al die tijd eindelijk een vrijstelling was, heb ik toch getwijfeld om hem in te zetten. Ik had zelf namelijk ook een voordeel gekregen dat ik dan zou wegspeken: een tijdsvoordeel. Maar ik vond het te leuk om de kandidaat met de vrijstelling te pesten, dat ik dat risico maar ging nemen.

We kregen te horen dat de zwarte vrijstelling was ingezet, omg dat had ik écht niet verwacht! Ik ging nog even acteren alsof ik daar heel erg van baalde en ik uren over de test heb gedaan

**JaccoS**
Forumlid

 Re: [MO21] Test- en executietopic
« Reactie #194 Gepost op: 29-05-2021, 18:29:32 »

 Citaat  Verander  Verwijder


Geslacht: 

Dit meen je niet



We moesten raden wie de test het slechtst had gemaakt, ik dacht natuurlijk dat ik dat was, maar ik ging niks zeggen. Ik lag er toch al uit, ik win de pot dan toch niet, het maakt niks meer uit, ik ga gewoon lekker genieten van de laatste opdracht.

Uiteindelijk kreeg de persoon wiens vrijstelling is weggegooid de meeste stemmen, dat was Convans. Ik kreeg er ook 2, zonder dat dat de afspraak was? Anyway, Convans moest er dus uit om geld te verdienen. De executie begon, en Convans zijn scherm was groen. Mijn enige hoop is nu verdwenen, ik lig eruit. Spacy tikt vervolgens mijn naam in, ik klik op de spoiler en moet ellendig lang scrollen. En het is groen, ik geloof het nog steeds niet, maar het is groen!!!!

**JaccoS**
Forumlid

 Re: [MO21] Test- en executietopic
« Reactie #230 Gepost op: 30-05-2021, 15:29:06 »

 Citaat  Verander  Verwijder


Geslacht: 

omg omg omg omg omg omg omg omg omg



2. Café de Moltalk

Ik twijfelde of ik dit mee zou nemen in het lijstje, maar het heeft wel met Mol Online te maken, dus hier is het! Dankzij Café de Moltalk ben ik namelijk zelfs een beetje blij dat ik rood heb gekregen, anders had ik dit niet gehad. Ik vond het namelijk echt heel leuk. Woensdag na mijn executie was het zover, terwijl aflevering 10 nog volop bezig was. Rond 21:30 kreeg ik een zoom linkje, en het feest kon beginnen. Na even gekletst/gechat te hebben met de geweldige hosts en de geweldige voice-actor begon de opname. We hebben het over mijn deelname gehad, maar ook andere dingen die met mij te maken hebben. Na een lange tijd waren we bij het einde van de opname gekomen, en hebben we nog eventjes na gekletst/gechat. Dit maakte mijn rode scherm echt goed, anders had ik mijn uitzending met anderen moeten delen! Jullie zijn geweldige rode-scherm-therapeuten

1. In gesprek met De Mol

En als laatste, het gesprek met De Mol! Dit was een opdracht in aflevering 7. In de beruchte RN chat kon ik praten met De Mol, en maakte ik nog kans op informatie en zelfs jokers. Maar voordat we dat kregen moesten we wel 3 groene kaarten verdienen. De Mol vertelde ons in welk kistje dat zit, maar vertrouwen we hem?

Ik had heel veel pech deze aflevering, en was klaar om De Mol even flink op het verkeerde pad te sturen, en dat lukte ook goed! Ik kreeg steeds precies wat ik wilde. Ik was al lekker De Mol aan het plagen: “dat gaat niet zoals gepland he?” In de laatste ronde mocht ik niet de bom pakken, verder maakte het niets uit, zolang ik maar één groene kaart zou pakken. 2 kistjes moest ik openen, en voor het eerst deze opdracht luister ik niet naar De Mol. Ik moet van hem 1 en 2 openen, maar ik kies 3 en 5! Wat zou er toch inzitten?

In kistje 3 zit... een groene kaart! Wat een feest, nu kan er niks meer mis gaan. Ja ik kan de bom pakken, maar de kans dat dat gebeurt is heel kle- BOEM
Noooooooooooo, hoe kan dit nou mis zijn gegaan? Ik had alles onder controle!
Maar het had nog erger gekund, want ik heb in ieder geval niet veel geld uit de pot gehaald. Al gelooft niet iedereen dat...

Ik snap het nog steeds niet, Convans! Maar goed, ik heb hier dus erg van genoten. Het feit dat ik zo met De Mol contact heb gehad, gaf me echt het gevoel van “ik zit nu in een heel gaaf spel”. Ook de manier hoe De Mol mij totaal om de tuin heeft kunnen leiden, chapeau Dennis!

Mol Online 2021 - Als kijker

Door Molduck

Als kijker beleef je Mol Online vanaf de zijlijn zonder bondjes of complotten. Je baseert je verdenking aan de hand van wat je leest. En wie je denkt dat de waarheid spreekt of liegt. Mijn voorgevoel ging na een paar afleveringen al naar D*N en hij was inderdaad de mol.

De presentators helpen

Ik mocht hulp-presentator zijn bij de boerderij opdracht door appels en eieren te posten die de kandidaten moesten vangen.



Zo heb je als kijker toch het gevoel dat je onderdeel uitmaakt van het spel. Ook was ik dit jaar de barvrouw. Dat vond ik twee super leuke banen. We hadden nog een leuke actie in de bar om eendjes te sparen.



Sequester

Samenvatting speluitleg door Wouterv

Sequester is een spel waarbij strategie en sociale contacten belangrijk zijn. Elke ronde wordt er een opdracht gespeeld waarbij een deel van de deelnemers veilig zal zijn en een aantal in de gevarenzone terechtkomt. Hoeveel veilig en in gevaar zijn, is niet bepaald en kan wijzigen. Soms zijn er maar drie kandidaten in gevaar, soms iedereen. De duur van de ronde hangt ook van de kandidaten af.

Hoe verloopt het spel?

Opdrachten

Elke ronde wordt er een opdracht gespeeld die bepaalt wie er veilig is of niet. De opdrachten zijn vooral gericht op strategie en sociale contacten.

Duel

Na elke ronde hebben de kandidaten 24u de tijd om iemand in de gevarenzone naar het duel te stemmen. Degene met de meeste stemmen komt in het duel terecht. Deze persoon krijgt alle macht, want die mag 3 personen aanduiden die hun stem eerlijk moeten bekend maken én mag iemand aanduiden (maakt niet uit wie en of die veilig was of niet). Deze 2 spelen een duel, de winnaar gaat door in het spel, de verliezer wordt lid van de jury en bepaalt mee de winnaar.

Stemmen

Na de ronde mag iedereen stemmen op iemand in de gevarenzone. Hiervoor heb je 24u de tijd. Je stemuitleg mag zo lang en kort als mogelijk.

Het is toegestaan om op jezelf te stemmen. Soms kan dat net beter zijn, maar soms kan dat wel je eigen doodsteek zijn.

Bij een gelijke stand moet er opnieuw gestemd worden op degenen in het gelijkspel. Hiervoor krijgen jullie opnieuw 24u. indien er dan nog een gelijke stand is, zijn degenen op wie gestemd werden veilig en gaan alle anderen namen in random.org die dan zal bepalen wie eruit moet.



Realitynet Songfestival

Door Brent

Het Realitynet Songfestival is gebaseerd op het echte Eurovisie Songfestival. Alle forummers mogen meedoen met een lied in een door de spelleider aangewezen thema. Per land mag er één nummer meedoen (tenzij anders aangegeven). De forummers sturen een Youtube-filmpje op naar de spelleider + een begeleidende tekst over de artiest en/of het gekozen nummer. Over de loop van jaren zijn er edities met variaties hierop.

Nieuwe presentator

In 2021 heb ik het stokje van wouterv mogen overnemen in het tweejaarlijkse Reality Song Contest. Als kersverse host koos ik voor de 23e editie voor een zeer lokaal thema waarbij iedereen een regio mocht kiezen in plaats van een land zoals we gewend zijn in Reality Song Contest. Het was een spetterende editie met maar liefst 30 deelnemers.

Het was weer een mooie cocktail aan verschillende genres deze editie. Zowel tragere inzendingen als swingende inzendingen, voor elk wat wils! Uiteindelijk wist Sigrid uit Møre og Romsdal (Noorwegen) met de winst aan de haal te gaan en scoorde grasisgroen dus goud. De tweede plek was voor Fabiann (Engeland) en de bronzen medaille was voor Ricardo (Mazovië). In de lente van 2022 zijn jullie allemaal van harte uitgenodigd voor de 24e editie van Reality Song Contest. Ik hoop dat jullie klaar zijn om nieuwe horizonten te verkennen, tot dan!

REALITY
SONG
CONTEST

LOKKAAL

Eindstand: editie 23 | Lokaal

Nr Land Punten Artiest en Titel				Ingestuurd door	Kijk via Youtube
1		115	Sigrid - Home to you	Grasisgroen	
2		101	Amber Run- Spark	Fabiann	
3		101	Kayah-Czarna Polana	Ricardo	
4		79	Picture this- One Night	SanderMFC	
5		78	Nanook- Aarnuaq	De_witte	
6		75	Doctor Prats - Caminem Lluny	Aurynn	
7		75	Swingrowers- That's right	Convans	
8		75	Son Mieux- Everyday	Mrchipie	
9		72	AKMU - '사람들이 움직이는 게(HOW PEOPLE MOVE)' M/V D'N		
10		70	Adelén - Obsessed	Spacycolours	
11		68	Kytes - Remedy	Brtdm	
12		67	Max Barskih-Just fly	Michaelgo	
13		66	Alina Pash - Bosorkanya	Jaccos	
14		59	Zuchu- Sukari	Susdus	
15		55	Руки Вверх — #ТанецПоп	Sanmol	
16		53	Paulina Rubio - Baila Casanova	Brent	
17		58	Nolwenn Leroy - Clip "Tri Martolod"	KingLennart	
18		52	Above Only-Evil never sleeps	Hautoa	
19		51	Pastora Soler - Vive	MitchK	
20		49	Emiliana Torrini - Jungle Drum	Timvdons	
21		45	Lime Cordiale - Robbery	Daisy	
22		39	Lovisa Negga - Mihá Ja Gievrre	Pac	
23		30	Hannah Stienen - Wenn Sie Lacht	LdhMolletje	
24		26	Shye -'NOT RLY' Official MV	B&W	
25		23	Sarah Jeffery - Queen of Mean	Molfreak Arno	
26		22	周湯豪 NICKTHEREAL- 《帥到分手》	Robbieazerty	
27		22	Merol- Tien voor Topo	Lyra	
28		21	Shem Thomas - Do It	Vermoljoen	
29		20	Jayhawks- "Save it for a Rainy Day"	Viwiru	
30		20	Brad & Brodie - Scarlett Red	Luchtmaniak	

Survivor

Door D*N

Survivor is een forumspel dat al lange tijd meegaat op RealityNet. In 2003 begon het idee van een online Survivor. Survivor is de Amerikaanse versie van Expeditie Robinson en wordt over het algemeen harder en tactischer gespeeld.

Geschiedenis

In 2003 kwam Chriz met het idee om hier een online spel van te maken zodat je ook als Realitynet forummer zelf het spel kan ervaren, complotten kan smeden, uitblinken in immunitetsproeven en natuurlijk de overwinning binnen kan halen. Over de jaren heen is het spel af en toe georganiseerd. In 2003 en 2004 door Chriz onder de naam CSC (Compuart Survivor Competition). In 2005 is het eenmalig overgenomen door Daisy en Molcrazy. Vijf jaar later kwam er een vervolg in een nieuw jasje: Trivial Survivor georganiseerd door Swifty. Bij deze survivor waren vrijwel alle proeven puzzels. Daarna kwam er weer een pauze.

In 2012 meldden oud-kandidaten van Trivial Survivor D*N en Schulz zich aan om de serie verder door te zetten. Ze besloten het samen te doen en dit bleek een zeer goede combinatie. In 2012 begon de nieuwe generatie van Survivor spellen met 'Survivor: The Wise Man'. In deze Survivor stond een mysterieus verhaal rondom een wijze man en de eilandengroep waar het spel zich afspeelde centraal. In 2013 werd de serie vervolgd door 'Survivor: Double Trouble', eveneens georganiseerd door D*N en Schulz. Deze editie werd getypeerd door de grootste twist ooit. De spelers speelden naast hun eigen account met een schaduwaccount waardoor er opeens 40 spelers in het spel waren. In 2014 kwam dan ook een derde seizoen onder de naam 'Survivor: Heroes vs Villains'. Wie komt het verst? De mensen die het spel loyaal, eerlijk en met eer spelen of de mensen die liegen en bedriegen? Nieky verving hierbij Schulz en organiseerde dit seizoen samen met D*N. In 2016 kwam Survivor met een mini-versie, gezien er geen seizoen zou komen dit jaar. Na het rustjaar keerde Survivor terug met het vierde seizoen 'Survivor: Completely Frozen'. Georganiseerd door D*N alleen. Kenmerkend aan de serie is de koude locatie die als thema door het seizoen heen loopt, de idol drama en sterke cast.

Dit jaar werd er opnieuw een seizoen georganiseerd onder leiding van opnieuw D*N en deze keer met de steun van Lucy. Dit kan je nog allemaal herbeleven op het forum!



Mol Online Allstars - Top 5 van Jacco (II)

Door JaccoS

Hoi, daar ben ik weer! Wie had dat gedacht? Ik niet in ieder geval, nooit gedacht dat ik toen ik mijn stukje voor mijn eerste Mol Online seizoen schreef ik er een paar maanden later nog eentje zou schrijven. Maar het is wel gebeurd. Er kwam namelijk een Allstars seizoen, en daar werd ik voor gevraagd. Ik voel me nog steeds ontzettend vereerd. In mijn vorige stukje had ik een top 5 gemaakt met hoogtepunten, dus dat ik ga weer doen!

Disclaimer: het is niet in een volgorde van niet leuk naar leuk

5. Dubbele executie

Zoals je misschien wel weet, vind ik de executie één van de leukste onderdelen van Mol Online. Het is gewoon zo ongelooflijk spannend! De eerste executie begon al slecht, ik had samen met Lennart als enige geen joker(s). Aflevering één is al een loterij, hoe ga ik dit in hemelsnaam overleven. Ik ga snel moeten zijn, en al een paar mensen laten vallen zodat ik daar geen vragen op hoeft te verspillen. Dat waren Bubbles, Catshee en Hadewychisdemol. Vermoljoen was al mijn hoofdverdachte toen, dus daar heb ik tijdens de test veel op ingevuld. Ook Kaaasje verdacht ik veel, maar daar heb ik te weinig op ingevuld. Dat maakte mij wel zenuwachtig, maar ik was wel snel. Tijdens de executie was ik bloedzenuwachtig, maar het was gelukkig groen. Jippie!

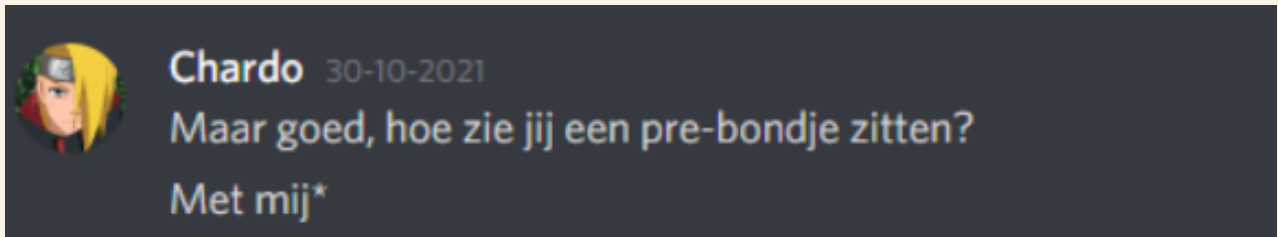
De executies daarna was ik niet zo zenuwachtig meer, ik had een aantal verdachten en ik was er heel zeker van dat de mol daar tussen zou zitten (wat dus ook zo was). Pas in aflevering 5 werd het weer echt spannend. HIDM, Chardo en ik hadden dus een 'bondje' (voor de mensen die dit lezen maar het spel niet zo goed hebben gevolgd, HIDM heeft ons GENAID). Vermoljoen is de Mol, dus dan moet Kaaasje of Catshee eruit als we ons bondje intact willen houden. Alleen zij kregen allebei groen, en ook HIDM heeft groen gekregen. Vermoljoen is de Mol, dus dan zit iedereen al goed en gaat Chardo of ik eruit! : (Ik wist wel dat ik sneller was, maar misschien heb ik ergens een foutje gemaakt, dus ik was wel heel erg zenuwachtig. Mijn naam werd ingetypt... GROEN! Dus of mijn bondgenoot gaat eruit, of Vermoljoen is niet de Mol! Het eerste bleek het geval te zijn, jammer Chardo :'(

Ik zit nu (alweer) in de halve finale, alleen om die finale te halen moet ik eerst een dubbele executie doorstaan. Pfoeh. Aangezien iedereen al op de juiste mol zit (dacht ik), gaat het lastig worden. Ik ga super hard leren, ik ga de test zo snel mogelijk maken, en dan ga ik van mijn finaleplek genieten. En het ging goed! Iets langzamer dan ik had gehoopt, maar best prima. Hier moet ik toch wel een groen scherm mee kunnen krijgen? De dubbele executie gaat beginnen, en ik word als eerst ingetypt. Toen ik de vorige keer rood kreeg in de halve finale werd ik ook als eerste ingetypt, dus dat is geen goed teken. Voordat ik de spoiler openklik, ga ik mijn hartslag meten. Rond de 130 was het! Dan ga ik nu de spoiler echt open klikken, ben ik de eerste finalist???

Nee. Jammer. Rood. Alweer. Ik voelde me toen wel verdrietig. Ik zit al sinds aflevering 1 goed, dan verdien ik die plek in de finale toch wel. Vervolgens werd De Mol Vermoljoen ingetypt, ik hoef niet eens te kijken dacht ik... ROOD. In een keer was al mijn zelfmedelijden weg, ik zit al sinds aflevering 1 verkeerd! Hoe ben ik zover gekomen?!

4. Bondje met Chardo

Wat is WidM zonder bondjes? Een cheeseburger zonder kaas. Hoewel je wel ver kan komen zonder bondjes (dat heeft Catshee bewezen) vind ik het spel veel leuker met bondjes. De eerste keer moest mijn hoofdbondje het spel al veel te snel verlaten (Giorgio <3), deze keer kwam hij wat verder. Het was namelijk Chardo!



Hier begon het allemaal, en sindsdien hebben we samen samengewerkt tot een rood scherm ons van elkaar scheidde. Het duurde niet lang voordat we de Mol (soort van) ontmaskerd hadden, echt een topteam! In mijn ogen was het leukste moment de Hunger Games, toen we Engelssprekend (sorry daarvoor :P) één voor één onze medekandidaten gingen vermorzelen. En het ging nog best goed uit, een 2de en 4de plaats (net als in het echte spel hoeveel kandidaten het uiteindelijk beter hebben gedaan, toeval?).

Uiteindelijk voegde Hadewychisdedrol zich ook bij ons, en samen hebben we ons geërgerd tijdens de bingo, gekletst over waarom Vermoljoen nou de mol moet zijn en nog veel meer. Na vijf top afleveringen hield het helaas op voor Chardo :(Maar HIDM en ik zouden voor hem de finale halen! Uiteindelijk heeft alleen van ons groepje HIDM de finale gehaald, en hij heeft ook nog eens gewonnen. Super goed gedaan <3 Jullie hebben allebei het spel voor mij een stuk leuker gemaakt, dus bedankt daarvoor!

3. Hunger Games (Quarter Quell)

Ik kwam er net al even op, hoe Chardo en ik de halve groep hebben vermoord. Dat was zo ontzettend leuk, by far de leukste opdracht die ik online heb gespeeld. Het was zo ontzettend spannend, en ik heb elke seconde die ik had gebruikt om te kijken of er nog iets gebeurd was, echt zó verslavend. Het ging nog goed ook, op gegeven moment waren er niet veel mensen meer over. Alleen switchte Swifty naar Vermoljoen, en Chardo en ik hadden minder levens dan Vermoljoen. Toen ging Chardo dus dood. :(

Ik dacht dat Vermoljoen de Mol was, maar het is natuurlijk heel handig dat hij geld gaat verdienen hier, want dan verdenken anderen hem niet meer. Dus ik heb hem eigenlijk soort van gepusht om geld te verdienen, daar was ik heel trots op want ik had de Mol helemaal voor het blok gezet! Wat zal hij zich rot schamen, dacht ik.

Uiteindelijk won Vermoljoen dit spel, maar wat was het spannend en wat was het leuk! En Vermoljoen is toch De Mol, dus het maakt niks uit dat hij de vrijstelling heeft gekregen! Oeps.

2. Moordgrap



Over leuke opdrachten gesproken, dit was er ook zo een. Helaas wel mijn laatste, maar daar hebben we het maar niet over.

We moesten een moord oplossen, want iemand had Roomey164 vermoord! Die moordenaar gaan we pakken. Daarvoor moesten we allemaal leuke minigames spelen, waaronder duiken, Squid Game en flamingo's vangen. We moesten overleggen via Vocaroo (dus onze eigen stemmen <3), en D*N had allemaal geweldige filmpjes gemaakt.

Ik zal dan ook niet te veel verklappen over het einde, maar onder andere Vermoljoen heeft geld verdiend, dus ik was helemaal in de war. Een paar dagen later vielen we samen af, dat verklaarde een hoop.

Maar goed, deze opdracht was dus geweldig. Objectief gezien misschien wel de beste ooit! Chapeau MollenvangR en D*N.

1. Café de Moltalk All Inclusive

Heb je het liedje al in je hoofd? Ik wel nu ik dit schrijf. Wat ongeloofelijk geweldig van Mitch dat hij dit topformat weer terug heeft laten brengen. Ik heb nog steeds hele leuke herinneringen aan de CDM (hi) van vorige editie (Bedankt Susdus en Lodewijk (en Monkeysuncle natuurlijk)). Samen met MitchK, wouterv, D*N, HIDM, Chardo en ik (hopelijk ben ik niemand vergeten) gingen we de aflevering opnemen. Het moet nog online gekomen nu ik dit schrijf, maar het zal ongetwijfeld een leuke uitzending zijn. Ik vond het ontzettend gezellig. <3

Dan is dit het einde van mijn 'biecht', en misschien wel mijn laatste ooit! Ik doe in ieder geval niet mee met het nieuwe WIDMO seizoen, of toch wel? MollenvangR, je weet wat je moet zeggen. Niets is wa...

Mol Online Allstars - Interview met Mol

Door HIDM en Kaasje

2021 kende een lang molseizoen op RealityNet, maar liefst twee edities vonden plaats. We spreken twee finalisten, dubbel finalisten. Beiden wisten twee keer de finale te bereiken en kenden in één van de seizoenen een dubbelrol, die als mol. Het tweetal verzamelt in het hoofdkwartier van RealityNet.

[HIDM] Hoe ervaarde je de spanning als kandidaat in 2018 en als mol in 2021?

[KAAASJE] De spanning als kandidaat is echt niet te harden. Je zou denken dat het veel spannender is als mol, maar het tegendeel is waar. Het voordeel is natuurlijk, je speelt een forumspel. Dat lijkt me zo anders dan als je 24/7 met een groep zit waar je nooit uit je rol als mol kan stappen. Ik kon letterlijk met mijn man kletsen over bedriegen terwijl je aan het mollen bent. Je kunt gewoon na het spel even ontspannen. En eerlijk de weekenden (wanneer je dus de test maken) waren zo relaxed als mol zijnde. Je hebt nauwelijks spanning; je hoeft geen test te maken, je weet dat je er de volgende aflevering nog in zit. Ik kon me wel nog goed herinneren hoe spannend de test maken en de executie was als kandidaat. Ik kon het me zo goed indenken dat ik letterlijk aan het shaken was toen ik de eerste test wilde gaan maken als mol zijnde, en dat terwijl ik hem niet eens hoef te maken en er voor mij niks van afhing. Die zenuwen die gieren door je lijf. Heerlijk.

[HIDM] In 2018 wilde je de mol niet zijn en ik wel. In de all-stars editie waren de rollen omgekeerd. Waarom wilde je de mol (niet) zijn?

[KAAASJE] Ik heb mijn inschrijfformulier van 2018 er bij gehaald, want eigenlijk wist ik toen heel goed wat ik zo tof vind aan meedoen aan De Mol en waarom ik het spel graag speelde als kandidaat. Ik HOUD van de spanning en onzekerheid die je hebt als kandidaat. Juist die onzekerheid, juist die spanning. Daar houd ik van. En precies wat ik in 2018 schreef over waarom kandidaat wilde zijn, is wat ik er zo tof aan vind. Juist door de mol te zijn, realiseerde ik me weer waarom ik kandidaat zijn zo tof vond.

Het lijkt mij heel gaaf om zelf te ontdekken wie de mol is. Het spel spelen om er achter te komen wie er saboteert, in het ongewisse zitten, etc. Juist die spanning van de Mol, blijf ik er in? Zit ik goed? Wie is het? Aan mijn motivatie lazen jullie mijn enthousiasme om de mol te gaan ontmaskeren (of hier kei hard in te falen ::rofl::) De onzekerheid van zo'n spel maakt het ontzettend tof. Maar aan de andere kant is de mol spelen ook weer een fantastische ervaring. Het lijkt mij een stuk lastiger dan de mol spelen in een niet online spel. Eigenlijk wordt alles vastgelegd en kan teruggekeken worden door andere kandidaten. Je hoeft niet alleen op herinnering af te gaan. Bovendien weet ik niet of ik wel zo goed zou zijn als mol. Ik word ontzettend nerveus als ik de 'slechte' rol krijg in een spel en ontdekt moet worden. Hoewel ik ook ervaring heb met dat ik me wel succesvol staande houd, kan ik er wel heel nerveus van worden. Reageer ik wel 'echt' of zoals een kandidaat zou doen? In die zin brengt de mol zijn ook wel spanning en onzekerheid mee...

[HIDM] Maar waarom wilde je bij het All Stars seizoen dan wel de mol zijn?

[KAAASJE] Tja, daar had ik ook over getwijfeld. Ik twijfel nu eenmaal graag. Maar ik was al een keer kandidaat geweest en het leek me leuk om de andere kant ook mee te maken. Ik had natuurlijk ook juist kandidaat kunnen zijn om nu wél de mol te ontmaskeren. En de mol zijn is ook heel tof!

[HIDM] Hoe ervaarde je de opdrachten in beide seizoenen?

[KAAASJE] Het Mol Online Allstars seizoen zat steengoed in elkaar. De opdrachten waren echt van goede kwaliteit en erg tof. Super mooi al de verwijzingen naar de andere seizoenen. Ik had het me van te voren niet zo beseft, maar opdrachten worden echt gemaakt voor kandidaten, niet voor een mol. Je moet als mol dus even schakelen in hoe je de opdrachten speelt. Dat was best wennen voor mij. Ik ben gewend om er fanatiek voor te gaan, en als mol speel je een opdracht niet zoals hij bedoeld is. Je speelt namelijk juist om het te laten mislukken. Dus waar de makers van de opdrachten nadenken over hoe je een opdracht kunt voltooien, moet je nadenken over hoe je dat weer dwars kunt zitten.

[HIDM] Er zijn twee opdrachten die we allebei twee keer hebben gespeeld, de Hunger Games en de bingo-opdracht.

[KAAASJE] Ja, dat klopt. The Hunger Games was één van mijn favorieten uit mijn eigen seizoen. Het was bizar welke regels er allemaal bij kwamen kijken en deze had ik net voor de start pas kunnen lezen, dus in het begin deed ik maar wat, haha. In het Allstars seizoen zat het veel simpeler in elkaar, gelukkig maar. Het is zo'n opdracht waarbij je de hele dag maar blijft refreshen in hoop op geen slecht nieuws. In het 2018 seizoen was ik helemaal paranoia omdat ik een onzichtbaarheidsmantel had gekregen van een kijker (D*N).

De bingo opdracht heb ik oprecht van genoten in 2018, ondanks al de 'foutjes' die daar bij die chaotische opdracht bij inslopen. Het was echt een leuke puzzel voor de ggzd wrdt. In de All Stars editie heb ik er ook van genoten. Ik denk juist omdat mijn rol als mol ineens veel dichterbij zat op wat een kandidaat zou doen in zo'n opdracht. Ook gewoon antwoord te zoeken op de bingo. Ik probeerde veel te posten zodat andere fouten maakten. Chaos = fouten. En eerlijk, ik hield ook al van die chaos in 2018 en nu weer. Ik weet ook dat een aantal van mijn eigen fouten (niet bewust gemaakt) niet zijn geteld. Dit blijft wel een lastige opdracht voor de spelleiding, dat zag je in 2018 en bij de All Stars weer. Het is lastig om goed te tellen of mensen fouten maken omdat de spelleiding er ook zo overeen kijkt.

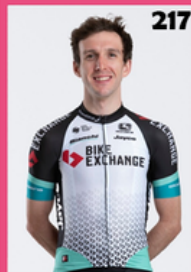
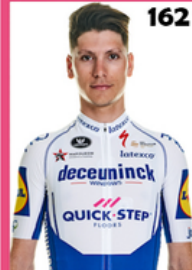
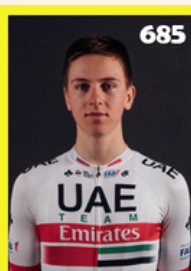
Sport

Door Michael90

Een mooi sportjaar mag 2021 zeker worden genoemd. Met onder meer Max Verstappen die de wereldtitel pakt, een medaileregen voor Nederland op de Olympische Spelen en het EK voetbal met Italië als winnaar. Ook op RealityNet viel er qua sport genoeg te beleven het afgelopen jaar.

Wielerspellen

Voor alle drie grote rondes werd een pool georganiseerd. In de door Bernal gewonnen Giro ging KD. er met de overwinning vandoor, MollenvangR schreef de Tour de France op zijn naam (ondanks het om onbegrijpelijke wijze niet selecteren van Wout van Aert) en de Vuelta was een prooi voor LdHmolletje. De winnende teams staan hieronder weergegeven. Misschien handig voor leden die volgend seizoen ook een gooi naar de overwinning willen doen.

 217	 108	 33	 0	 174
 636	 162	 41	 0	 KD - 1371 pt
 685	 307	 233	 28	 50
 222	 117	 172	 6	 MollenvangR - 1820 pt



Toto Eredivisie

Ondanks het vreemde coronajaar was er ook nu weer de jaarlijkse Eredivisie toto. Michael90 mocht met 577 punten de eindoverwinning op zijn naam zetten. Daisy (554 punten) en ViWiRu (553 punten) vervolledigden het podium.

Fantasy Tennis Tour

Onder leiding van MoleBuster werd er ook nog wat getennist op RN. Er werden een twaalfstal teams samengesteld en het was Daisy die het toernooi eigenlijk vrij eenvoudig op haar naam schreef met 8545 punten. MoleBuster pakte de tweede plek met 7915 punten en met een aantal van 7005 punten eindigde hulpdakdekker op een mooie derde plaats.

EK Bingo

Bij de EK Bingo moesten deelnemers zien in te schatten in welke minuten de doelpunten tijdens het EK zouden vallen. Onze echte sportfanaat D*N ging er met de winst vandoor en dat is meer wijsheid dan geluk uiteraard!

EK Pool

Het EK konden we natuurlijk niet voorbij laten gaan zonder een pooltje. TimvDons voorzag als beste de uitslagen van het EK en deed dat met 116 punten. G-root en KnevelGraus eindigden 5 punten achter Tim op een gedeelde tweede plaats.

Medaillespel

Een nieuw spel op het forum was het voorspellen van de medailles die landen zouden behalen tijdens de Olympische Spelen van Tokio. Niekky maakte de beste selectie van landen en pakte de gouden medaille. Vooral de combinatie van de Verenigde Staten met Groot-Brittannië bleek onklopbaar. Giorgio moest genoeg nemen met het zilver en voor MollenvangR wachtte een bronzen plak.

Weerwolven

Door Vermoljoen

Er werd afgelopen jaar weer heel wat weerwolven gespeeld. Hieronder is een korte opsomming te vinden van de potjes die hebben plaatsgevonden op RealityNet.

Overzicht

- Realitynet Affaire [RNA]
- Marvel Cinematic Universe [MCU]
- Geldwolven [GW]
- Harry Potter, Griffoendor VS Zwadderich [HP]
- Among Us [AU]
- Back to Basics [B2B]

Winnaars

- **[RNA] Wolven**
Franklapidus, D*N, Kaaasje, Mrchipie, Hillo, Fabiann & Brent
- **[MCU] Burgers**
Luchtmaniak, Mrchipie, D*N, Convans, Aurynn, Wouterv, Hadewychisdemol, Putyourhansup, Kaaasje, Drenziboy, Monkatoky, Chardo, Ricardo, Hillo, Giorgio, Miek1999, JaccoS, Sanmol, Molfreak Arno, Michael90 & Swifty
- **[GW] Wolven**
Convans, Swifty, Timvdons & Monkeysuncle
- **[HP] Wolven, Neutralen**
Monkatoky, Convans, Mrchipie, JaccoS, Kaaasje, Michael90 & Giorgio
- **[AU] Wolven**
Hillo, D*N & Molfreak Arno
- **[B2B] Burgers**
MitchK, Vermoljoen, Monkatoky, Daisy, Molduck, Robbieazerty, Convans & Sanmol

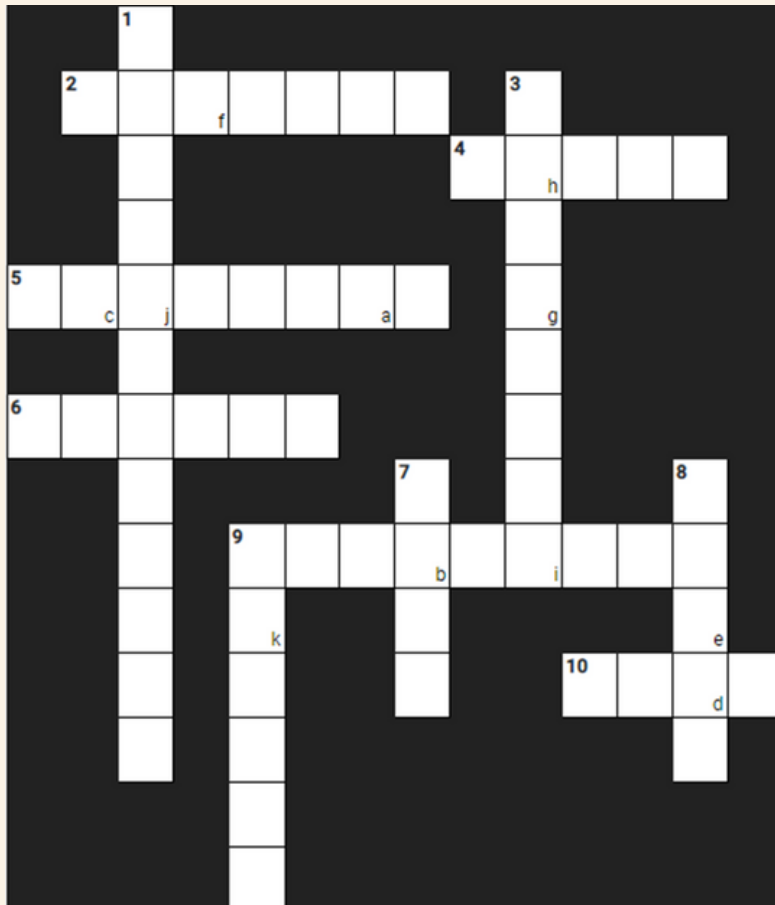
Bedankt aan alle organisatoren en deelnemers! De gespeelde potjes en de potjes die nog zullen volgen, zijn allemaal te lezen op het weerwolvenboard. Pas alleen op dat je niet wordt opgegeten in de weg naar daar!

Varia

Door Molduck en SpacyColours

Molduck en SpacyColours hebben samen een kruiswoordraadsel en een woordzoeker in elkaar gezet! Los ze hier op!

Kruiswoordraadsel



Oplossing

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Horizontaal

2 Wie runde de bar "Dat Roe meen je nie!": **4** Wie won samen met D*N en Molfreak Arno de Among Us-editie van Weerwolgen? **5** Wie was samen met MitchK een Geheimeling? **6** Wie was de persoon achter Miz Zaphycra? **9** Welk spel werd dit jaar gewonnen door Bjorn? **10** Wie schreef en zong het nummer "Watermoe"?

Verticaal

1 Wie won de 22e editie van de Song Contest? **3** Wie organiseerde de Back2Basics-editie van Weerwolgen? **7** Wie zat er achter het account van "Bryan" in The Circle Discord? **8** Wie verkocht spullen van Annemarie Jung op de markt op de Faeröer? **9** Welke Hunter was ook dit jaar weer regelmatig op dit forum actief?

Woordzoeker

R	U	J	K	H	T	R	O	P	S	P	W	F	T
E	N	R	V	W	X	T	T	I	T	D	J	Q	U
M	E	E	H	R	H	A	G	Q	S	R	T	S	X
A	L	A	T	W	W	H	X	Y	O	Q	X	U	N
K	L	L	E	E	Y	C	Y	B	P	Y	Y	N	G
S	E	I	N	E	T	H	C	I	R	E	B	I	K
I	P	T	P	R	T	W	U	N	R	F	B	M	S
U	S	Y	R	W	O	I	L	T	G	I	R	C	U
H	M	N	I	O	P	D	E	N	U	K	W	N	L
A	U	E	V	L	I	M	D	C	Z	Q	T	W	P
P	R	T	É	V	C	E	E	D	E	M	O	L	J
S	O	O	B	E	S	K	N	P	M	U	R	O	F
X	F	Q	H	N	Y	E	D	A	C	R	A	R	E
E	R	E	L	A	X	H	O	E	K	T	U	U	W

- ARCADE
- DEMOL
- HUISKAMER
- PLUS
- REALITYNET
- TOPICS
- BERICHTEN
- FORUM
- LEDEN
- POST
- RELAXHOEK
- WEERWOLVEN
- CHAT
- FORUMSPELLEN
- MINUS
- PRIVÉ
- SPORT
- WIDM

Spacy's Glazen Bol

Door SpacyColours

Waarschuwing: dit artikel bevat spoilers voor het jaar 2022

Lieve RealityNetters, tijd om 2021 definitief af te sluiten en alvast vooruit te blikken op een nieuw jaar op RealityNet. Want er staat weer een hele hoop te gebeuren! Ik ga natuurlijk niet te veel verklappen, maar ik kan alvast wel wat teasers geven op basis van wat ik in mijn glazen bol heb gezien...

Nu 2022 al voorbij is, is het natuurlijk grappig om te kijken of deze voorspellingen zijn uitgekomen... (later toegevoegd door Vermoljoen)

Voorspellingen

- Het is zo ver. Eindelijk. Mrchipie, als je dit leest, je kunt je feesthoed opzetten. Want jawel... je gaat geselecteerd worden voor Wie is de Mol Online! Yes! Na al die jaren vanaf de zijlijn toe te moeten kijken wordt WidMO 2022 dan toch EINDELIJK de editie waar jij aan mee kunt doen! Gefeliciteerd! Oh ja, je valt wel als eerste af.
- De strijd om de MFQ wordt dit jaar fanatieker gespeeld dan ooit. De Relaxhoek raakt volledig uitgestorven, want niemand durft meer iets over zijn/haar/hun persoonlijke leven te delen. En dat is nog maar het begin. Er wordt af luisterapparatuur bij elkaar onder het aanrecht geplakt. Trackers worden onder elkaars auto's bevestigd. Kleine camera's worden in knoopgaten verstoppt. Ja, de strijd om de winst in MFQ gaat dit jaar harder gestreden worden dan ooit!
- Oké, het wordt wederom een jaar met tientallen persconferenties, honderden nieuwe routekaarten, duizenden nieuwe 'variantjes', en miljoenen besmettingen. Kortom, de coronacrisis houdt nog even aan. Maar ondanks alles, blijven we gelukkig het hele jaar lang begripvol en respectvol naar elkaar in het COVID-topic op RealityNet. Yay!
- Na een paar maanden lang regelmatig felicitaties te spammen in Bar 'De Molshoop' waarvan de helft niet gelezen wordt, kom ik tot de conclusie dat ik beter PB's kan sturen.



- D*N heeft besloten het dit jaar iets rustiger aan te doen dan in 2021. Daarom zal hij dit jaar maximaal 3 grote spellen organiseren. Nee, niet in totaal. Ik bedoel natuurlijk maximaal 3 spellen *tegelijkertijd*.
- Waarvan er helaas één al snel wordt afgelast. Omdat zowel Miek als Molduck op dat moment al barvrouw is in één van die andere spellen en er dus verder niemand meer overblijft om een derde bar te runnen. Helaas!
- Tot slot: ik was van plan om te kijken op welke loten het komende jaar de grote geldprijzen gaan vallen en deze info te delen met Sanmol zodat hun ook eens iets zou winnen. Maar toen besepte ik me dat Sanmol dat zelf natuurlijk allemaal al *láng* weet, dus heb ik het maar gelaten. Alvast gefeliciteerd met al het geld, Sanmol!

Tot volgend jaar!

